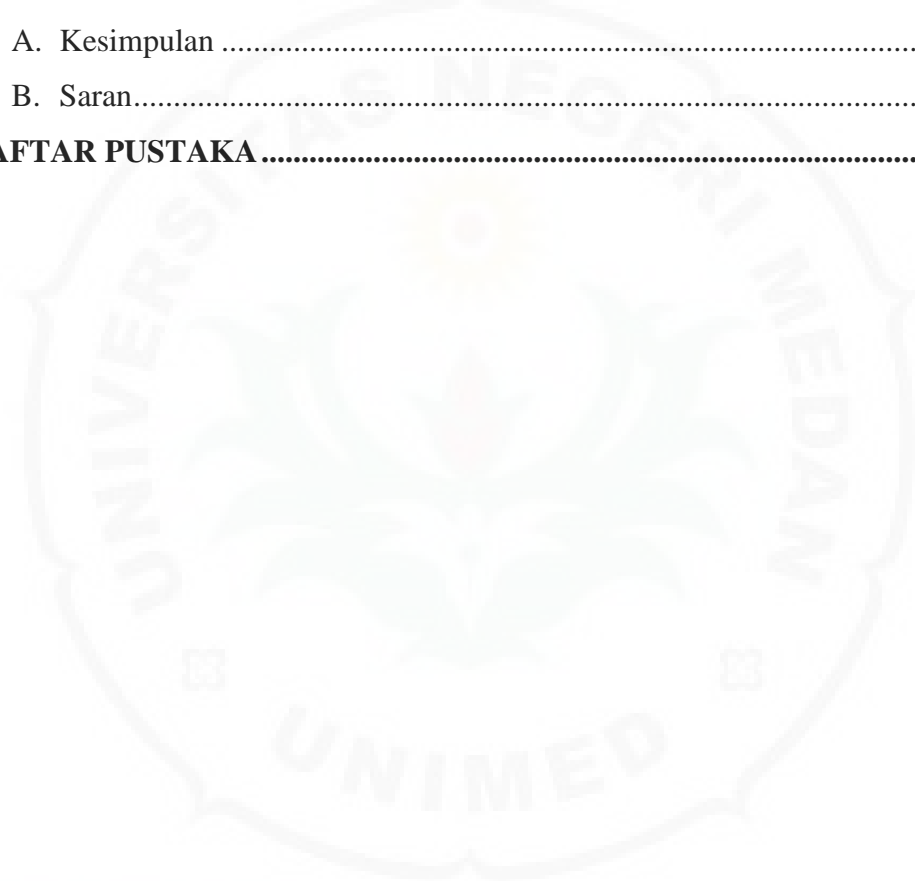


## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identitas Masalah .....	4
C. Pembatasan Masalah .....	5
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Tujuan Penelitian .....	6
F. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORITIS DAN KERANGKA KONSEPTUAL...</b>	<b>8</b>
A. Landasan Teori.....	8
1. Pembelajaran .....	8
2. Keyboard .....	13
3. Ekstrakurikuler .....	15
B. Kerangka Konseptual .....	16
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>19</b>
A. Metode Penelitian.....	19
B. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	20
C. Populasi dan Sampel .....	21
D. Teknik Pengumpulan Data.....	22
E. Teknik Analisis Data.....	26
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>27</b>
A. Keberadaan Pembelajaran Keyboard pada Kegiatan Ekstrakurikuler di SD Pelita Kasih <i>School</i> Tanjung Morawa.....	27
B. Proses Pembelajaran Keyboard pada Kegiatan Ekstrakurikuler di SD	

Pelita Kasih <i>School</i> Tanjung Morawa.....	32
C. Hasil Belajar Siswa tentang Pembelajaran Keyboard pada Kegiatan Ekstrakurikuler .....	51
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>57</b>
A. Kesimpulan .....	57
B. Saran.....	58
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>59</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY