

## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	i
Riwayat Hidup	ii
Abstrak	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	x
Daftar Tabel	xi
Daftar Lampiran	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian	8
1.7 Defenisi Operasional	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Kajian Teoritis	10
2.1.1 Masalah dalam Matematika	10
2.1.2 Pemecahan Masalah dalam Matematika	11
2.1.3 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika	15
2.1.4 Pembelajaran Kooperatif	18
2.1.5 Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT)	19
2.2 Kajian Materi	22
2.2.1 Persamaan Linier Dua Variabel	22

2.2.2 Sistem Persamaan Linier Dua Variabel (SPLDV)	23
2.3 Penelitian yang Relevan	25
2.4 Kerangka Konseptual	25
2.5 Hipotesis Tindakan	26
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1 Jenis Penelitian	27
3.2 Lokasi Penelitian	27
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	27
3.3.1 Subjek Penelitian	27
3.3.2 Objek Penelitian	27
3.4 Prosedur Penelitian	28
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	31
3.5.1 Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika	31
3.5.2 Observasi	33
3.5.3 Dokumentasi	33
3.6 Teknik Analisis Data	33
3.6.1 Reduksi Data	33
3.6.2 Paparan Data	34
3.6.3 Simpulan Data	34
3.7 Indikator Keberhasilan Penelitian	38
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Hasil Penelitian	39
4.1.1 Deskripsi Hasil Tes Awal	39
4.1.2 Deskripsi Hasil Penelitian Pada Siklus I	44
4.1.2.1 Tahap Perencanaan Tindakan I	44
4.1.2.2 Tahap Pelaksanaan Tindakan I	45
4.1.2.3 Analisis Data Tindakan I	48
4.1.2.4 Refleksi I	54
4.1.3 Deskripsi Hasil Penelitian Pada Siklus II	56
4.1.3.1 Tahap Perencanaan Tindakan II	56

4.1.3.2 Tahap Pelaksanaan Tindakan II	56
4.1.3.3 Analisis Data Tindakan II	59
4.1.3.4 Refleksi II	66
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	67
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan	69
5.2 Saran	70
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	72



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY