BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

- 1. Search engine memiliki miliaran halaman yang terdapat pada databasenya. Sehingga ketika pengguna internet memasukkan kata di search engine, hanya dalam hitungan detik, search engine langsung menampilkan website-website yang berkaitan, dengan penempatan website yang berbeda-beda. Search engine menampilkan website yang berkaitan dari yang paling baik hingga yang dianggap paling buruk.. Untuk itu, kita harus mengerti akan search engine adalah untuk mempermudah manusia memperoleh informasi, bahkan untuk memenuhi beberapa kebutuhannya tanpa batas waktu dan tempat. Dapat dijelaskan bahwa penggunaan search engine terhadap remaja Masjid Istiqamah di Desa Pipa Dua Kecamatan Berandan Barat ini dikatakan masih rendah, ini dilihat dari persentase pada pengolahan data yang masih menunjukkan nilai yang kurang baik.
- 2. Motivasi belajar adalah sesuatu yang mendorong, menggerakkan dan mengarahkan siswa dalam belajar. Motivasi belajar dapat membangkitkan dan megarahkan peserta didik untuk mempelajari sesuatu yang baru. Bila pendidik membangkitkan motivasi belajar anak didik, maka mereka akan memperkuat respon yang telah dipelajari. Motivasi belajar yang tinggi tercermin dari ketekunan yang tidak mudah patah untuk mencapai sukses meskipun dihadang oleh berbagai kesulitan. Berdasarkan hasil pengolahan data menunjukkan bahwa motivasi belajar remaja Masjid Istiqamah di Desa Pipa Dua Kecamatan

Berandan Barat masih rendah, ini terlihat dari persentase pada pengolahan data masih menunjukkan nilai yang kurang baik, baik dari motivasi intrinsik maupun ekstrinsik.

3. Terdapat pengaruh yang signifikan antara penggunaan *search engine* terhadap motivasi belajar pada remaja Masjid Istiqamah di Desa Pipa Dua Pangkalan Batu, Langkat. Hal ini ditunjukkan di uji t antara variabel X terhadap variabel Y adalah signifikan dengan harga t_{hitung}>t_{tabel} yaitu 5,096>1,697. Untuk melihat seberapa besar pengaruh penggunaan *search engine* terhadap motivasi belajar pada remaja masjid Istiqamah dilakukan dengan perhitungan determinasi didapati pengaruhnya sebesar 36,9% dan sisanya 63,1% disebabkan faktor lain yang tidak termasuk dalam penelitian ini.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini maka saran yang dapat peneliti berikan adalah:

1. Bagi Remaja

Bagi remaja pergunakan gadget sesuai dengan kebutuhan, kemudian lebih teliti menggunakan *search engine* dalam mencari informasi, terkhususkan informasi dalam pembelajaran dan menjadikan motivasi belajar remaja menjadi meningkat.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Mengingat bahwa motivasi belajar sangat penting didalam proses belajar.

Dan motivasi juga dipengaruhi oleh banyak faktor, maka hendaklah peneliti selanjutnya meneliti faktor lain, baik dari instrinsik maupun ekstrinsik, agar dapat menambah pengetahuan bagi peneliti dan masyarakat.