

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2003. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Edisi 2, Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Penerbit. CV: Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Apsari, DAS. 2001. *Tata Rias Wajah Panggung*. Jakarta: Dirdikmenjur
- Borg, W, R. Gall. 2003. *Education Research An Introduction*. New York and London.
- Chandra. 2005. *Animasi Teks Profesional dengan Swishmax*. PT: Maxicom, Palembang
- Cheny Han. 2013. *Airbrush Makeup*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Dodi, 2008. Animasi Dengan Swishmax. Artikel Pendidikan Indonesia, (Online) (http://Keunggulan%20swishmax%20_%20Media%20Pendidikan.htm). Diakses 01 Juni 2017.
- Dodi, 2012. Membuat Animasi Swishmax. Artikel Pendidikan Indonesia, (Online). Diakses 01 Juni 2017 (http://Keunggulan%20swishmax%20_%20Media%20Pendidikan.htm)
- Habibullah, Ahmad. (2008). *Efektifitas Pokjawas dan Kinerja Pengawas Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: PT. Pena Citasatria
- Hakim, Nelly. 1985. *Pelajaran Tata Kecantikan Kulit Tingkat Terampil*. Jakarta: PT. Vika Press
- Hasnapati. 2013. *Rias Wajah Panggung*, (Online), (<http://hasnapati.blogspot.co.id/2013/01/jdjfjffjkflrflrfltlgtjgtkjg.html>) diakses 11 Januari 2013.
- Hasrul. 2011. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung: Alfabeta.
- Herni Kusantati, dkk, 2008. *Tata Kecantikan Kulit Jilid 2*. Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Hillard, Kate. 2001. *Application of Stage Make-up*, (Online), (http://id.essorment.com/applicationstag_rgyu.htm), diakses 10 Oktober 2001
- Johnson. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Matematika*. Skripsi. Medan: Unimed.
- Ma'mur. 2011. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Persada.
- Makeupuccino.2017. www.instagram.com/makeupuccino,(Online). Diakses 01 Juni 2017

- Maruci, Helder. 2015. *The Amazing of Kim Kardashian Makeup*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
- Miarso, Y. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Muhaimin. (2009). *Mengefektifkan Pendidikan di Sekolah*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Neuman, W Laurence. 2003. *Social Research Methods, Qualitative and Quantitative Approach*. New York: Boston
- Ridwan, K. E. A. 2007. *Analisis Jalur (Path Analysis)*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman, K dan Riyana, C. 2012. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. CV: Rajawali Press, Bandung
- Samways, Amy (2016) *The Make Over Rahasia Rias Wajah Sempurna*, Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pengajaran*. Alfabeta: Bandung.
- Syarif, AM. 2005. *Cara Cepat Membuat Animasi Flash Menggunakan Swishma*. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.
- Warsita. 2008. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- www. Kosmetik.com, 2011. Diakses 01 Juni 2017
- Yuananda, N. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Software Swishmax Dengan Pendekatan Matematika Realistik Pada Pokok Bahasan Luas Dan Volume Bangun Ruang Sisi Datar*. Skripsi. Yogyakarta: UIN.