

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	9
1.3. Batasan Masalah .....	9
1.4. Rumusan Masalah.....	9
1.5. Tujuan Penelitian .....	10
1.6. Manfaat Penelitian .....	10
<b>BAB II. KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>12</b>
2.1. Kerangka Teoritis .....	12
2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran.....	12
2.1.1.1. Sistematika Perencanaan Media .....	15
2.1.1.2. Dasar Pertimbangan Pemilihan Media .....	16
2.1.1.3. Alasan Teoritis Pemilihan Media .....	16
2.1.1.4. Alasan Praktis Pemilihan Media.....	17
2.1.1.5. Tahapan-Tahapan Evaluasi Media Pembelajaran.....	17
2.1.2. Pengertian Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan .....	20
2.1.3. Pembelajaran Bercerita .....	25
2.2. Penelitian Relevan .....	28
2.3. Kerangka Konseptual.....	30
2.3.1. Kelayakan Media Pembelajaran yang Dikembangkan berbasis lingkungan dengan Kategori Valid .....	30
2.3.2. Keefektifan Media Pembelajaran yang Dikembangkan.....	32
2.3.3. Kepraktisan Media Pembelajaran yang Dikembangkan .....	33
<b>BAB III. METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>34</b>

3.1. Jenis Penelitian .....	34
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian.....	35
3.3. Subjek dan Objek Penelitian.....	35
3.4. Model Pengembangan Media Pembelajaran .....	35
3.5. Prosedur Pengembangan.....	40
3.5.1. Penelitian dan Pengumpulan Data .....	40
3.5.2. Perencanaan Pembelajaran.....	42
3.5.3. Desain Produk Awal .....	44
3.5.4. Uji Coba .....	46
3.5.5. Uji Coba Produk Tahap I .....	46
3.5.6. Revisi Produk.....	47
3.5.7. Uji Coba Produk Tahap II.....	48
3.5.8. Penyempurnaan Produk Hasil Uji Lapangan .....	48
3.6. Variabel dan Definisi Operasional Variabel.....	48
3.7. Instrumen penelitian dan Teknik Pengumpulan Data.....	49
3.7.1. Metode Tes.....	50
3.7.2. Metode Interview .....	51
3.7.3. Metode Dokumentasi .....	51
3.8. Teknik analisis data .....	51
3.8.1. Analisis Data Validasi Media Pembelajaran.....	51
3.8.2. Analisis Data Keefektifan Media Pembelajaran .....	53
3.8.3. Analisis Angket Kepraktisan Media Pembelajaran .....	56
<b>BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>57</b>
4.1. Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	57
4.2. Rancangan Produk .....	58
4.3. Hasil Uji Kelayakan Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan yang Telah Dikembangkan.....	58
4.3.1. Hasil Uji Kelayakan Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan yang Telah Dikembangkan.....	58
4.3.2. Hasil Uji Kepraktisan Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan yang Telah Dikembangkan.....	59

4.3.3.	Hasil Uji Keefektifan Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan Meningkatkan Kemampuan Bercerita Peserta Didik .....	60
4.3.4.	Hasil Pengujian Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan .....	61
4.3.4.1.	Hasil Uji Validasi Oleh Ahli .....	61
4.3.4.2.	Hasil Uji Validasi Oleh Ahli Kemampuan Bercerita Anak.....	63
4.3.5.	Hasil Uji Black Box.....	64
4.3.6.	Hasil Uji Pengembangan Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan Pada Pembelajaran Bercerita Anak Taman Kanak-kanak (TK).....	67
4.4.	Pembahasan Hasil Penelitian .....	67
4.4.1.	Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan yang Dikembangkan Layak Digunakan Sebagai Media Pembelajaran.....	67
4.4.2.	Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan yang Telah Dikembangkan Memiliki Kepraktisan sebagai Media .....	74
4.4.3.	Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan Efektifan dalam Meningkatkan Kemampuan Bercerita Peserta Didik .....	75
4.4.4.	Hasil Pengujian Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan.....	77
4.4.4.1.	Hasil Uji Validasi Oleh Ahli Media .....	77
4.4.4.2.	Hasil Uji Validasi Oleh Ahli Materi.....	78
4.4.4.3.	Hasil Uji Black Box (Uji Coba Tahap 1) .....	79
4.4.4.4.	Hasil Uji Pengembangan Media Boneka Tangan Berbasis Lingkungan Pada Pembelajaran Bercerita Anak Taman Kanak-kanak (TK)....	80
<b>BAB V</b>	<b>SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....</b>	<b>84</b>
5.1.	Simpulan .....	84
5.2.	Implikasi .....	85
5.3.	Saran .....	88
DAFTAR PUSTAKA	.....	89
LAMPIRAN	.....	93