

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	10
1.3 Pembatasan Masalah	11
1.4 Rumusan Masalah	11
1.5 Tujuan Penelitian.....	12
1.6 Manfaat Penelitian.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	14
2.1 Kerangka Teoritis	14
2.1.1 Hakikat Belajar	14
2.1.2. Hakikat Pembelajaran IPS	17
2.1.3 Hakikat Belajar IPS	20
2.1.4 Hakikat Pembelajaran Kontekstual	23
2.1.5 Langkah-langkah Pembelajaran Kontekstual	36
2.1.6 Media Pembelajaran	38
2.1.7 Pengembangan Media	39
2.1.8 Multimedia Interaktif.....	41
2.1.9 Fungsi Media Pembelajaran	43
2.1.10 Karakteristik Media Pembelajaran	45
2.2 Penelitian yang Relevan	46
2.3 Kerangka Berfikir	51

2.3.1 Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Kontekstual Layak Digunakan dalam Pembelajaran IPS pada Tema Daerah Tempat Tinggalku	51
2.3.2 Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Kontekstual Efektif dalam Pembelajaran IPS pada Tema Daerah Tempat Tinggalku	52
2.4 Hipotesis	54
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	55
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	55
3.2 Subjek Penelitian	55
3.3 Jenis Penelitian	55
3.4 Model Pengembangan	56
3.5 Prosedur Pengembangan	57
3.6 Tahap Uji Coba Produk	59
3.6.1 Desain Uji Coba	59
3.6.2 Instrumen Pengumpulan Data	60
3.7 Teknik Analisis Data	71
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	74
4.1 Hasil Penelitian	74
4.1.1 Deskripsi Awal Pengembangan Produk	74
4.1.2 Deskripsi Data Hasil Uji Coba Produk	79
4.1.3 Analisis Ahli	91
4.1.4 Revisi I	93
4.1.5 Uji Coba Perorangan	127
4.1.6 Analisis Uji Coba Perorangan	131
4.1.7 Revisi II	131
4.1.8 Uji Coba Kelompok Kecil	133
4.1.9 Analisis Uji Coba Kelompok Kecil	136
4.1.10 Uji Coba Kelompok Besar.....	136
4.1.11 Analisis Uji Coba Kelompok Besar	138
4.1.12 Analisis Ketuntasan Belajar Siswa Uji Kelompok Kecil	138

4.1.13 Analisis Data Keefektifan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif	141
4.1.14 Revisi III	142
4.1.15 Analisis Data	147
4.2 Pembahasan	148
4.2.1 Kelayakan Multimedia Interaktif Berbasis Kontekstual	148
4.2.2 Keefektifan Multimedia Interaktif Berbasis Kontekstual.....	152
4.3 Keterbatasan Penelitian	154
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	156
5.1 Kesimpulan	156
5.2 Implikasi	157
5.3 Saran	158
DAFTAR PUSTAKA	159
LAMPIRAN.....

UNIMED
THE
Character Building
UNIVERSITY