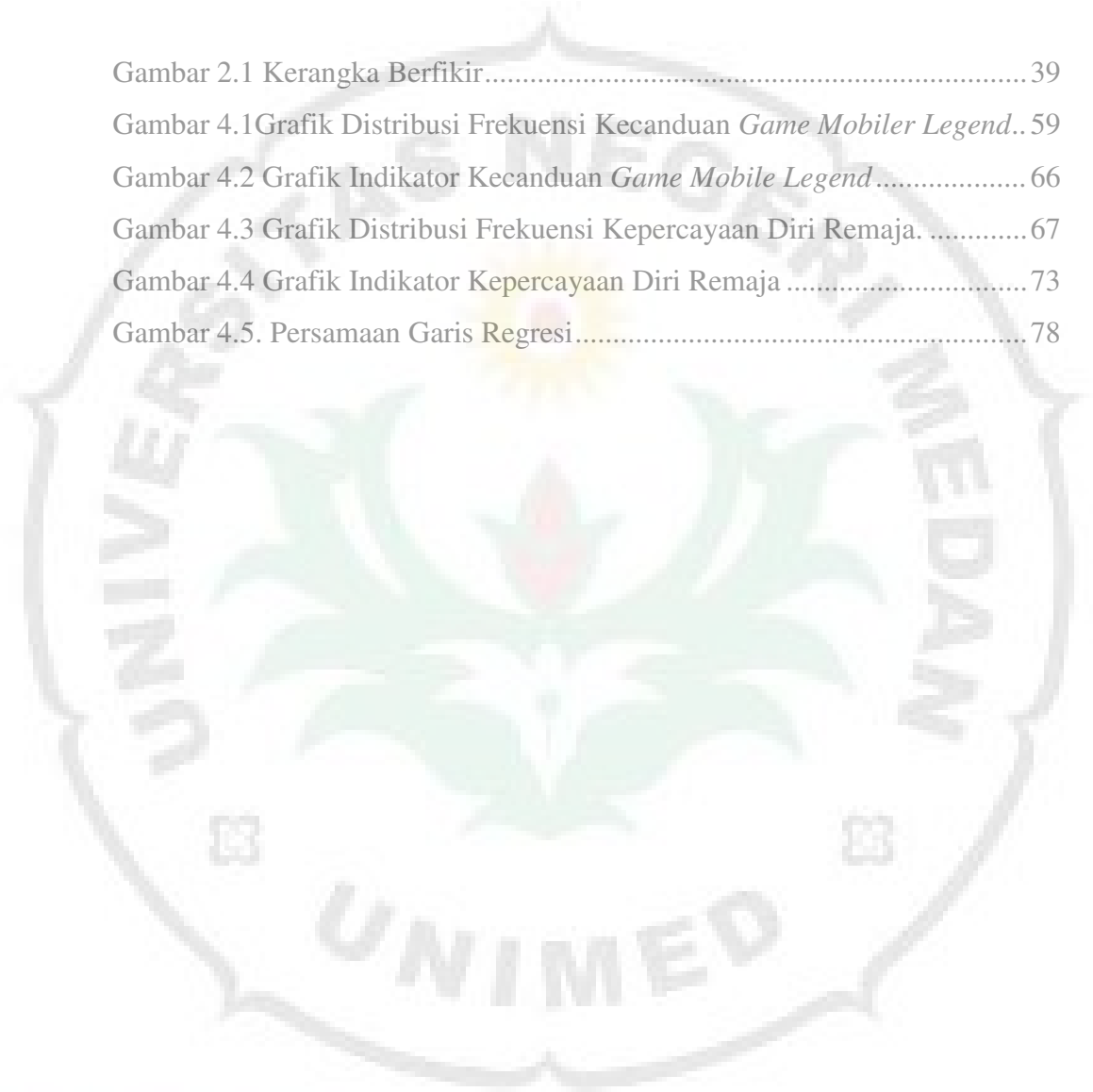


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir.....	39
Gambar 4.1 Grafik Distribusi Frekuensi Kecanduan <i>Game Mobiler Legend</i> ..	59
Gambar 4.2 Grafik Indikator Kecanduan <i>Game Mobile Legend</i>	66
Gambar 4.3 Grafik Distribusi Frekuensi Kepercayaan Diri Remaja.	67
Gambar 4.4 Grafik Indikator Kepercayaan Diri Remaja	73
Gambar 4.5. Persamaan Garis Regresi.....	78



THE
Character Building
UNIVERSITY