BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan di atas, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari indikator kecanduan *game mobile legend* yang ada yaitu dari *Compulsion* (kompulsif/dorongan untuk melakukan secara terus menerus), *Withdrawal* (penarikan diri), *Tolerance*(toleransi), *Interpersonal and health-related problems* (masalah hubungan interpersonal dan kesehatan) secara keseluruhan tingkat kecanduan *game mobile legend* remaja di Desa Baja Dolok Kecamatan Tanah Jawa Kabupaten Simalungun, termasuk dam kateori tinggi dimana nilai rata- rata skor keseluruhan/ total 2,64 dan terdapat sebanyak 5% remaja menilai sangat tinggi, sebanyak 85% menilai tinggi dan sebanyak 10% remaja menilai cukup tinggi.
2. Tingkat kepercayaan diri remaja Desa Baja Dolok Kecamatan Tanah Jawa Kabupaten Simalungun, termasuk dalam kategori tinggi dimana nilai rata-rata skor keseluruhan/ total 2,97 dimana yang menjadi indikator dalam variabel ini adalah; kemampuan pribadi, interaksi sosial, dan konsep diri, dan terdapat terdapat sebanyak 5,8% remaja menilai sangat tinggi dan sebanyak 94,2% menilai tinggi.
3. Pengaruh kecanduan *game mobile legend* terhadap kepercayaan diri remaja Desa Baja Dolok Kecamatan Tanah Jawa Kabupaten Simalungun. Hal ini ditunjukan dengan uji t antara variabel X terhadap Y adalah signifikan dengan harga $_{Thitung}>_{Ttabel}$ yaitu2,608 >2,007. Untuk melihat seberapa besar pengaruh

kecanduan *game mobile legend* terhadap kepercayaan diri remaja Desa Baja Dolok Kecamatan Tanah Jawa Kabupaten Simalungun, maka dilakukan dengan perhitungan determinasi didapati hubungannya sebesar 16,81% dan sisanya 83,19% disebabkan faktor lain yang tidak termasuk dalam penelitian ini, seperti faktor berdasarkan lingkungan yang meliputi : orang tua, kawan sebaya dan masyarakat. Serta faktor internal dan eksternal yang meliputi : pemikiran individu, harga diri, kondisi fisik, pengalaman hidup, pendidikan, dan pekerjaan.

5.2 Saran

Saran yang perlu disampaikan sehubungan dengan pelaksanaan penelitian ini atara lain:

1. Kepada Remaja Desa Baja Dolok

Sehubungan dengan adanya pengaruh kecanduan *game mobile legend* terhadap kepercayaan diri remaja Desa Baja Dolok Kecamatan Tanah Jawa Kabupaten Simalungun, dan termasuk dalam kategori tinggi sebaiknya agar remaja yang bermain *game online* lebih bijaksana dalam bermain karena jika terlalu sering memainkan *game online* khususnya *mobile legend* akan dapat berdampak buruk terhadap kepercayaan diri ataupun hal lain yang dapat mengganggu peningkatan potensi diri.

2. Kepada Peneliti Selanjutnya

Kepada peneliti selanjutnya disarankan untuk dapat meneliti lebih lanjut atau lebih mendalam tentang permasalahan yang sama agar memperoleh hasil yang lebih baik sehingga dapat memberikan kontribusi dalam penanganan lebih baik dalam menyikapi permasalahan kecanduan *game mobile legend* ini.

3. Kepada Desa Baja Dolok

   Kepada Kepala Desa Baja Dolok disarankan agar lebih mengembangkan organisasi kepemudaan atau kegiatan-kegiatan yang positif bagi remaja agar remaja tidak memilih untuk menghabiskan waktunya dengan bermain *game online*. Dan tentu saja tidak lepas dari bantuan setiap lapisan masyarakat terkhusus remaja itu sendiri.

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY