

DAFTAR BAGAN DAN GAMBAR

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1. Fungsi Media dalam Proses Pembelajaran	24
Bagan 2.5. Skema Kerangka Berpikir Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif dalam Cerita Anak	89
Bagan 3.1. Pengembangan Model DDD-E	93
Bagan 3.2. Prosedur Pengembangan	98
Bagan 3.3. <i>Flowchart</i> Multimedia Interaktif	99

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2. Tampilan Awal Adobe Flash	63
Gambar 2.3. Lembar Kerja Adobe Flash	64
Gambar 2.4. Tab Properties Adobe Flash	65
Gambar 4.1. Tampilan Pembuka Multimedia Interaktif	111
Gambar 4.2. Tampilan Menu Media Pembelajaran tentang Fabel	112
Gambar 4.3. Tampilan Indikator Media Pembelajaran tentang Fabel	112
Gambar 4.4. Tampilan Kompetensi Media Pembelajaran tentang Fabel	113
Gambar 4.5. Tampilan Materi Media Pembelajaran tentang Fabel	113
Gambar 4.6. Tampilan Cerita Fabel Media Pembelajaran	114
Gambar 4.7. Tampilan Games Media Pembelajaran	114
Gambar 4.8. Tampilan Kuis Media Pembelajaran	115
Gambar 4.9 Tampilan Penutup Media Pembelajaran	116
Gambar 4.10 Tampilan Bantuan Media Pembelajaran	116
Gambar 4.11. Tampilan Profil Penulis	117
Gambar 4.12. Tampilan Referensi	117

Gambar 4.13. Grafik Empiris Uji Coba	141
Gambar 4.14 Histogram Frekuensi Nilai Pretest Materi Fabel	145
Gambar 4.15 Histogram Frekuensi Nilai Pretest Materi Fabel	148
Gambar 4.16 Histogram Frekuensi Nilai Pretest Menceritakan Kembali Fabel KD 4.15	151
Gambar 4.17 Histogram Frekuensi Nilai Posttest Menceritakan Kembali Fabel KD 4.15	155

