

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR BAGAN DAN GAMBAR	xii
LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	11
1.3 Pembatasan Masalah	12
1.4 Rumusan Masalah	12
1.5 Tujuan Penelitian	13
1.6 Manfaat Penelitian	14
BAB II LANDASAN TEORETIS	
2.1. Hakikat Media	15
2.1.1. Peran dan Fungsi Media.....	20
2.1.2. Perangkat Media	26
2.1.3. Klasifikasi Media.....	27
2.1.4. Prinsip dan Kriteria Pemilihan Media	32
2.2. Hakikat Multimedia Interaktif	44
2.2.1. Manfaat Multimedia Pembelajaran	48
2.2.2. Karakteristik Multimedia Pembelajaran	53
2.2.3. Format Multimedia Pembelajaran	55
2.2.4. Kelebihan dan Kekurangan Multimedia Interaktif	57
2.3. Macromedia Flash	61
2.4. Cerita Anak	64

2.4.1. Hakikat Cerita Anak	65
2.4.2. Fungsi Cerita Anak	68
2.4.3. Genre Cerita Anak	70
2.5. Hakikat Fabel	70
2.5.1. Ciri dan Jenis Fabel	72
2.5.2. Unsur Fabel	73
2.5.3. Struktur Fabel	74
2.6. Pendidikan Karakter	75
2.7. Penelitian yang Relevan	86
2.8. Kerangka Berpikir	88

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	90
3.2. Sumber Data	90
3.3. Jenis Penelitian	90
3.4. Prosedur Pengembangan	92
3.5. Tahap Uji Coba Produk	100
3.5.1. Desain Uji Coba	100
3.5.2. Pelaksanaan Uji Coba	100
3.6. Jenis Data	103
3.7. Instrumen Pengumpulan Data	104
3.8. Teknik Analisis Data	106

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	108
4.1.1. Proses Pengembangan Media Pembelajaran	108
4.1.2. Hasil Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran	118
4.1.2.1. Hasil Kelayakan oleh Ahli Materi	118
4.1.2.2. Hasil Kelayakan oleh Ahli Desain Media Pembelajaran	125
4.1.2.3. Hasil Kelayakan oleh Guru	131
4.1.2.4. Uji Coba	135

4.1.3. Efektifitas Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Fabel	141
4.1.3.1. Deskripsi Pretest Hasil Belajar Tes Ciri dan Unsur Fabel ..	142
4.1.3.2. Deskripsi Postest Hasil Belajar Tes Ciri dan Unsur Fabel ..	145
4.1.3.3. Deskripsi Pretest Hasil Belajar Tes Menceritakan Kembali Fabel	148
4.1.3.4. Deskripsi Postest Hasil Belajar Tes Menceritakan Kembali Fabel	151
4.2. Pembahasan Penelitian	155
4.2.1. Pembahasan Proses Pengembangan Media Pembelajaran	156
4.2.2. Pembahasan Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran	157
4.2.3. Pembahasan Keefektifitasan Pengembangan Media Pembelajaran	159
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
5.1. Simpulan	164
5.2. Implikasi	165
5.3. Saran	166
DAFTAR PUSTAKA	168
LAMPIRAN	172

THE
Character Building
UNIVERSITY