

DAFTAR PUSTAKA

- Anwariningsih, h, S dan Ernawati, S., (2013), Development of Interactive Media for ICT Learning at Elementary School Based on Student Self Learning. *Journal of Education and Learning*. Volume **7** (2) pp. 121-128.
- Agustine, D, Wijono, K dan Muslim, M., (2014). Pengembangan E-Learning berbantuan Virtual Laboratory untuk Mata Kuliah Praktikum Fisika Dasar II di Program Studi Pendidikan Fisika FKIP Unsri. *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Fisika*. Volume **5** (1). 44-48.
- Ahmar, S, A dan Rahman, A., (2017), Development Of Teaching Material Using An Android, *Global Journal of Engineering Education*, Volume **19** (1).
- Akbarini, N, R, Murtini,W, dan Rahmanto, N,A., (2018). The Development of Lectora Inspire-Based Interactive Learning on General Administration Subject. *Dinamika Pendidikan*. Volume **13** (1), 72-79.
- Akbarini, N, R, Murtini,W, dan Rahmanto, N,A., (2018). The Effect Of Lectora Inspire-Based Interactive Learning Media In Vocational High School. *Jurnal Pendidikan Vokasi*. Volume **8**(1). (78-87).
- Aminoto, T dan Pathoni, H., (2014), Penerapan Media E-Learning Berbasis Schoology Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Materi Usaha dan Energi Di Kelas XI SMA N 10 Kota Jambi, *Jurnal Sainmatika*, Voumel **8** No 1.
- Arikunto,S. (1998). *Prosuder Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. PT. Rineka Cipta. Jakarta.
- Arsyad, A., (2011). *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Astra, I, M, Nasbey, H dan Nugraha, A., (2015), Development of an Android Application in the Form of a Simulation Lab as Learning Media for Senior High School Students, *Eurasia Journal of Mathematics, Science & Technology Education*, Volume **11**(5), 1081-1088.
- Borg, W, R dan Gall, M, D., (1983). *Educational Research: An Introduction*. Longman. New York.

- Dina, I., (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Diva Press. Yogyakarta.
- Fajrina, W, Simorangkir, M dan Nurfajriani., (2018). Developing Interactive Computer Based Learning Media of Lectora Inspire to Enhance Conceptual Skills of Senior High Schools Students. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*. Volume **200**. AISTEEL.
- Faruk, A., (2014). Development of Interactive Learning Media Based Lectora Inspire in Discrete Method Course. *Proceeding of International Conference on Research, Implementation and Education of Mathematic and Sciences*. Yogyakarta State University. 18-20 Mei 2014.
- Fasthea, S., (2015). *Merancang Desain Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Lectora Inspire*. Aura Pustaka. Yogyakarta.
- Gay, L, R., (1991). *Educational Evaluation and Measurement: Competencies for Analysis and Application, Second Edition*. Macmillan Publishing Company. New York.
- H. Akcay, A. Durmaz, C. Tüysüz, and B. Feyzioglu., (2006). “Effects of computer based learning on students' attitudes and achievements towards analytical chemistry”. TOJET. *The Turkish Online Journal of Educational Technology*. Volume **5(1)**. pp. 44-48.
- Hamalik, O., (2007). “Teaching and learning process”. Sinar Grafika. Jakarta.
- Hamalik, O., (2009). *Strategi Belajar Mengajar*. Pustaka Martiana. Bandung.
- Harahap, N.M., (2010). Pengaruh Penggunaan Laboratorium Virtual Dibandingkan Dengan Laboratorium Riil Dengan Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Aktifitas Dan Hasil Belajar Kimia Siswa SMA Pada Pokok Bahasan Laju Reaksi. *Tesis*. Program Studi Pendidikan Kimia Pascasarjana Universitas Negeri Medan.
- Haryati, S., (2012). Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian dalam Bidang Pendidikan. *Majalah Ilmiah Dinamika*. Volume **(37) 1**. 11-26.
- Hasanah., N Rery R.U., dan Haryati S. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Pada Pokok Bahasan Struktur Atom Dan Sistem Periodik Unsur Untuk Kelas X SMA/MA. *Jurnal Online*

Mahasiswa (JOM) Bidang Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Volume 3(1). 1-9.

Herdini., dkk. (2018). Effectiveness of Using Interactive Media Based on Lectora Inspire to Improving the Quality of Chemistry Science Learning in Second Grade at Junior High School/Madrasah Tsanawiyah. *Proceeding of the 2nd URICES*. 2018. Pekanbaru. Indonesia.

Kemp, J.E., dan Dauton, D.K. (1985). *Planning and Producing Instructional Media*, 5th edition. Harper & Row, publishers. New York.

Latuheru, J. D. (1988). *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Masa Kini*. Depdikbud. Jakarta.

Levie, W. H. and Lentz, R.. (1982). Effects of text illustrations: a review of research. *Educational Communication and Technology Journal*, Volume **30**. 195-232.

Linda, R, Erviyenni, Noer, A, M, Oktavianti, A, N dan Sellyna, N., (2016). Development of Lectora Inspire as Interactive Multimedia Chemistry Learning in Senior High School. *Jurnal Pendidikan Kimia* Volume **8(3)**, Desember 2016, 188-196.

Mas'ud, M. (2014). *Tutorial Lectora I Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora Inspire*. Pustaka Shonif. Yogyakarta.

Miarso, Y. (2013). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Pusat Teknologi Komunikasi dan Informasi Pendidikan (Pustekkom) DIKNAS bekerja sama dengan Kencana Prenada Media Group. Jakarta.

Munir, T dan Sumiati, S. (2012). Pengembangan Media Chemo-Edutainment melalui Software Macromedia Flash Mx pada Pembelajaran IPA Kimia SMP. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. Volume **18(2)**. 156-162.

Nuraini, Fitriani, dan Fadhillah, R., (2018). Hubungan Antara Aktivitas Belajar Siswa dan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas X SMA Negeri 5 Pontianak. *Ar-Razi Jurnal Ilmiah*. Volume **6(2)**. 30-39

Nurjannati, R, D., Holiwarni, B dan Haryati, S. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Siswa Berbasis Lectora Inspire Sebagai Multimedia

Interaktif Pada Pokok Bahasan Ikatan Kimia Di SMA/Sederajat. *Journal Online Mahasiswa*.

Prasetyo, Y, D, Ikhsan, J dan Sari, P, L., (2014). The Development Of Android-Based Mobile Learning Media As Chemistry Learning For Senior High School On Acid Base, Buffer Solution, And Salt Hydrolysis. *Proceeding of International Conference On Research, Implementation And Education Of Mathematics And Sciences 2014*. Yogyakarta State University. 18-20 May 2014.

Putra, R, S, Wijayati, N dan Mahatmanti, W, F., (2017), Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Terhadap Hasil Belajar Siswa, *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, Volume 11 No. 2, halaman 2009-2018.

Putri, A.M, Khanafiyah,S dan H. Susanto. (2014). Penerapan model pembelajaran kontekstual dengan pendekatan snowball throwing untuk mengembangkan karakter komunikatif dan rasa ingin tahu peserta didik SMP. *Unnes Physics Education Journal*. Volume 3(1). Hlm. 58.

Rasim dan W. Setiawan. (2008). "Development of Instructional Devices for Information Technology and Technology-Based Learning". *Jurnal Pendidikan TIK*. Volume 1(2). pp. 1-10.

Rusman,dkk., (2012). *Pembelajaran Berbasis TIK*. PT.Raja Grafindo Persada. Jakarta.

Sadiman, A.S., Rahardjo, R., Haryono, A dan Rahardjito. (2005). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.

Sanaky, H, H. (2009). *Media Pembelajaran*. Safiria Insania Press. Yogyakarta.

Sardiman, A,M. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Rajawali Press. Jakarta.

Septiyaningsih, S., (2017). Pengaruh Aktivitas Belajar dan Kemandirian Belajar Terhadap Prestasi Belajar Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan dan Ekonomi*, Volume 6(3).

- Setyosari, P. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Kencana Prenada Media Group. Jakarta.
- Shalikhah, N.D., Primadewi, A., dan Iman, M.S. (2017). Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran. *WARTA LPM*. Volume **20(1)**. 9-16.
- Silitonga, P, M. (2011). *Metodologi Penelitian*. FMIPA UNIMED. Medan
- Sudjana, N. (2002). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Remaja Rosdakarya. Bandung.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Alfabeta. Bandung.
- Sutopo, A, H. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Graha Ilmu. Jogjakarta.
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Kencana Prenada Group. Jakarta.
- Wardani, R. (2018). *21st Century Educator: Menyongsong Transformasi Pendidikan 4.0*". Magister Pendidikan Teknik Elektronika dan Informatika PPs UNY. Disampaikan pada Seminar Nasional Dinamika Informatika Senadi UPY 2018.
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran*. PT. Rineka Cipta. Jakarta.
- Yektyastuti, R dan Ikhsan, J., (2016), Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA, *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, Volume **2** (1), 2016, 88-99
- Zuhri, M.S dan Rizaleni, E, A. (2017). "Development of Lectora Inspire with Contextual Approach to Class X Senior High School". *PYTHAGORAS*. Volume **5(2)**, pp. 113- 119.
- Zulaeha, I. (2013). Innovation Models of Indonesian Learning in Multicultural Society. *Procedia-Social and Behavioral Sciences*. Volume **10(3)**. 506-514.
- Zumara, H, U. (2012). *Modul Media Pembelajaran*. PT. Ghalia Indonesia Bogor.