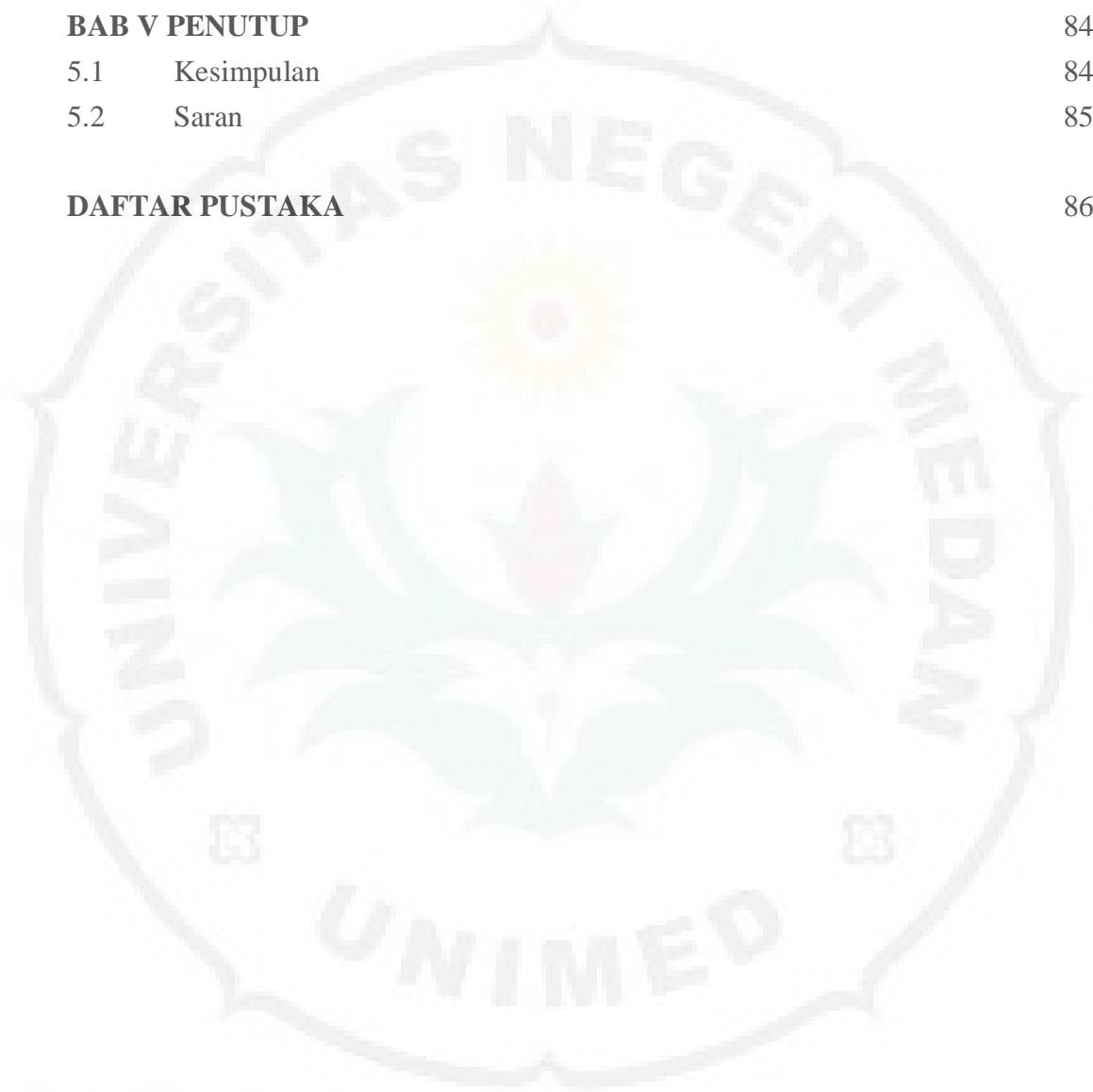


DAFTAR ISI

	Halaman
Abstrak	i
Abstract	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	x
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
1.7 Definisi Operasional	8
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	 9
2.1 Media Pembelajaran	9
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran	10
2.1.3 Jenis jenis Media Pembelajaran	11
2.1.4 Peran Media Pembelajaran	13
2.1.5 Pengembangan Media Pembelajaran	16
2.2 Model Pengembangan	18
2.3 Pengertian Video	21
2.3.1 Manfaat Video	22
2.3.2 Karakteristik Video Pembelajaran	23
2.3.3 Prosedur Pengembangan Video Pembelajaran	25
2.4 Instrumen Pengembangan Video	27
2.5 Pendekatan Saintifik	35

2.6	Gambaran Umum tentang Movie Maker	35
2.7	Praktikum Fisika	37
2.8	Penelitian yang Relevan	38
2.9	Hipotesis Penelitian	41
BAB III METODE PENELITIAN		42
3.1	Metode Penelitian	42
3.2	Model Pengembangan	42
3.3	Kriteria Video	46
3.4	Lokasi dan Subjek Penelitian	48
3.5	Teknik Pengumpulan Data	49
3.5.1	Wawancara	49
3.5.2	Angket	49
3.6	Instrumen Penelitian	49
3.7	Teknik Analisis Data	50
3.7.1	Analisis Kevalidan	50
3.7.2	Analisis Data Kepraktisan	52
3.7.3	Analisis Data Keefektifan	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		54
4.1	Hasil Penelitian	54
4.1.1	Pengumpulan Informasi	55
4.1.2	Perancangan	56
4.1.3	Mengembangkan Produk	56
4.1.4	Uji Coba Lapangan Terbatas	63
4.1.5	Revisi Produk	66
4.1.6	Uji Coba Lapangan Lebih Luas	70
4.1.7	Revisi Produk	72
4.1.8	Uji Coba Lapangan Operasional	73
4.1.9	Revisi Produk	74
4.1.10	Diseminasi dan implementasi	75
4.2	Pembahasan	76
4.2.1	Kevalidan Video Eksperimen Fisika	78
4.2.2	Kepraktisan Penggunaan Video Eksperimen Fisika	80
4.2.3	Keefektifan Video Eksperimen Fisika	83

BAB V PENUTUP	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	86



THE
Character Building
UNIVERSITY