

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN TEORI, KERANGKA BERFIKIR, DAN HIPOTESIS	
A. Deskripsi Teori	8
1. Hakikat Media Pembelajaran	8
2. Hakikat Hasil Belajar	23
3. Mata Pelajaran APLPIG	26
4. Aplikasi Planner 5D	30
B. Penelitian yang Relevan	34
C. Kerangka Berpikir	36
D. Hipotesis Penelitian.....	37
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Desain Penelitian.....	38
B. Defenisi Operasional	40
1. Aplikasi Planner 5D	40

2. Hasil Belajar APLPIG.....	40
C. Populasi dan Sampel Penelitian	40
1. Populasi Penelitian.....	40
2. Sampel Penelitian.....	40
D. Instrumentasi dan Teknik Pengumpulan Data	41
1. Lembar Penilaian Hasil Belajar Keterampilan	41
2. Lembar Penilaian Kualitas Belajar	42
E. Teknik Analisis Data.....	43
1. Deskripsi Data Penelitian.....	43
2. Uji Persyaratan Analisis.....	45
3. Uji Hipotesis	46
BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Deskripsi Data Penelitian	48
1. Deskripsi Data Pre-Test	48
2. Deskripsi Data Post-Test.....	49
B. Uji Persyaratan Analisis	52
1. Uji Normalitas data (Liliefors).....	52
2. Uji Homogenitas data	52
3. Uji T	53
C. Uji Hipotesis.....	54
D. Pembahasan	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. KESIMPULAN	57
B. SARAN	57
1. Pembaca	57
2. Guru Mata Pelajaran	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN	61