

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Langkah-Langkah permainan congklak.....	23
Tabel 2.2	Langkah-langkah permainan ular naga.....	28
Tabel 3.1	Rancangan Penelitian	33
Tabel 3.1	Kisi-kisi penilaian kemampuan kognitif (berhitung permulaan).....	36
Tabel 4.1	Data Hasil Observasi Kemampuan Kognitif Kelas Eksperimen	43
Tabel 4.2	Distribusi Frekuensi Data Kemampuan Kognitif Anak Kelas Eksperimen	44
Tabel 4.3	Data Hasil Observasi Kemampuan Kognitif Anak Kelas Kontrol .	45
Tabel 4.4	Distribusi Frekuensi Data Kemampuan Kognitif Anak Kelas Kontrol	47
Tabel 4.5	Ringkasan Uji Normalitas Data dengan Uji Liliefors	49
Tabel 4.6	Ringkasan Uji Homogenitas	50
Tabel 4.7	Ringkasan Uji-t	50

THE
Character Building
UNIVERSITY