

## DAFTAR ISI

<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR DIAGRAM</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	7
1.3. Pembatasan Masalah .....	7
1.4. Rumusan Masalah .....	7
1.5. Tujuan Penelitian .....	8
1.6. Manfaat Penelitian .....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>10</b>
2.1. Kerangka Teori .....	10
2.1.1. Pengertian kemampuan kognitif .....	11
2.1.2. Tahap Perkembangan Kemampuan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun .....	12
2.1.3. Berhitung permulaan .....	13
2.1.4. Karakteristik kemampuan berhitung permulaan anak usia 4-5 tahun .....	14
2.1.5. Konsep dalam berhitung permulaan bagi anak usia 4-5 tahun .....	15
2.2.1. Pengertian permainan congklak .....	17
2.2.2. Alat dan Bahan .....	17
2.2.3. Cara Permainan Congklak .....	19

2.2.4. Manfaat Bermain Congklak .....	20
2.2.5. Bermain ular naga .....	28
2.3. Kerangka Konseptual .....	29
2.4. Hipotesis Penelitian .....	29
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>30</b>
3.1. Jenis Penelitian .....	30
3.2. Populasi dan Sampel .....	30
3.2.1. Populasi .....	31
3.2.2. Sampel .....	31
3.3. Variabel Penelitian .....	31
3.4. Definisi Operasional .....	32
3.5. Desain Penelitian .....	33
3.6. Prosedur Penelitian .....	35
3.7. Teknik Pengumpulan Data .....	36
3.8. Teknik Analisis Data .....	37
3.8.1. Uji Normalitas Data .....	39
3.9. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	40
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>41</b>
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian .....	41
4.1.1. Data Hasil Observasi Kemampuan Kognitif Anak .....	48
4.2. Analisis Data Hasil Penelitian .....	48
4.2.1. Uji Normalitas Data .....	49
4.2.2. Uji Homogenitas .....	50
4.2.3. Uji Hipotesis .....	51
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian .....	51
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1. Kesimpulan .....	52
5.2. Saran .....	53

DAFTAR PUSTAKA ..... 54

LAMPIRAN



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY