

**UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN  
MASALAH MATEMATIS SISWA DENGAN MODEL  
PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAMS  
GAMES TURNAMENT (TGT) DI SMP  
DHARMA PANCASILA MEDAN  
T.A 2019/2020**

**Shahnaz Shafitri Harahap  
(NIM. 4153311037)**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah penerapan model pembelajaran *Teams Games Tournament (TGT)* berbantuan *geogebra* dapat meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematika siswa dikelas VIII-10 SMP Negeri 17 Medan.

Jenis penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas VIII-C SMP Dharma Pancasila T.P 2019/2020 yang berjumlah 30 siswa. Objek penelitian ini adalah kemampuan pemecahan masalah matematis siswa dengan menerapkan model pembelajaran *Teams Games Tournament (TGT)* berbantuan *geogebra* pada materi SPLDV. Instrumen yang dipakai tes dan pengamatan kemampuan guru. Penelitian ini terdiri dari dua siklus dan diakhir setiap siklus diberikan tes kemampuan pemahaman konsep matematis siswa.

Berdasarkan analisis data kemampuan pemecahan masalah matematis siswa diperoleh rata-rata kemampuan pemecahan masalah matematis siswa meningkat dari 52,75 di siklus I menjadi 80,75 di siklus II, dengan persentase ketuntasan belajar 33,33% di siklus I menjadi 86,67% di siklus II.

Hasil tes kemampuan pemecahan masalah matematis siswa pada setiap indikator, pada indikator menyatakan ulang konsep yang telah dipelajari meningkat dari rata-rata 84,77 di siklus I menjadi 89,06 di siklus II, pada indikator kemampuan memberikan contoh dan non contoh dari konsep koordinat kartesius meningkat dari rata-rata 80,47 di siklus I menjadi 84,38 di siklus II, pada indikator menyajikan konsep koordinat kartesius dalam berbagai macam bentuk representatif matematika meningkat dari rata-rata 68,36 di siklus I menjadi 71,09 di siklus II.

Berdasarkan uraian-uraian di atas disimpulkan pemahaman konsep matematis siswa dapat meningkat dengan menerapkan model pembelajaran *Teams Games Tournament (TGT)* berbantuan *geogebra* pada materi koordinat kartesius di kelas VIII-10 SMP Dharma Pancasila Medan.

Kata Kunci : *Discovery Learning*, Pemecahan Masalah