

BILDERVERZEICHNIS

Das Bild 2.1. Schritte der Untersuchungsmethode von Richey und Klein.....	9
Das Bild 2.2. <i>Welcome Screen Adobe Flash CS 3</i>	17
Das Bild 2.3. Hauptansicht <i>Adobe Flash CS 3</i>	18
Das Bild 2.4. Die Skizze der Konzeptuellen Grundlage	23
Das Bild 3.1. Schritte der Untersuchungsmethode von Richey und Klein.....	25
Das Bild 4.1. Die Startseite von <i>Adobe Flash CS3</i>	42
Das Bild 4.2. Die Teilen der <i>Adobe Flash CS3</i>	43
Das Bild 4.3. Menüansicht zum Erstellen von Hintergrund	43
Das Bild 4.4. Des Hintergrunds Auswahl	44
Das Bild 4.5. Die Ansicht <i>Insert Layer</i>	44
Das Bild 4.6. Menü ansicht zum Erstellen von die Taste	45
Das Bild 4.7. Die Ansicht <i>Convert to Symbol</i>	45
Das Bild 4.8. Menü ansicht zum Erstellen von das Bild.....	46
Das Bild 4.9. Die Ansicht des Bilds.....	46
Das Bild 4.10. Die Ansicht <i>Covert to Blank Keyframes</i>	47
Das Bild 4.11. Die Ansicht <i>Text tool</i>	47
Das Bild 4.12. Die Ansicht <i>Dynamic Text</i>	48
Das Bild 4.13. Die Datei speichern.....	48
Das Bild 4.14. Die Anwendung testen.....	48
Das Bild 4.15. Die Kodierung des Covers und Die Kodierung der Einführung.	49
Das Bild 4.16. Die Kodierung der Taste	49
Das Bild 4.17. Die Kodierung der Taste des großen Themas.....	50
Das Bild 4.18. Die Kodierung der Taste des kleinen Themas	50
Das Bild 4.19. Die Kodierung der Antworten	51