

AUSZUG

Juwita Angela Purba. Matrikelnummer: 2153332011. Die Erstellung des Lernspiels im Deutschunterricht. Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität Medan.

Das Ziel dieser Untersuchung ist ein Lernspiel mit der *Adobe Flash CS3 Software* zum Lernen mit dem Thema „Städte, Ländern, und Sprachen“ zu erstellen. In dieser Untersuchung wird die deskriptive qualitative Methode angewendet. Diese Untersuchung wird im Deutschprogramm der Staatlichen Universität von Medan durchgeführt. Der Prozess der Erstellung eines Lernspiels mit der *Adobe Flash CS3 Software* zum Lernen mit dem Thema „ Städte, Ländern, und Sprachen“ besteht aus der Erklärung der Phasen von Theorie Richey und Klein. Darunter sind: (1) die Planung, (2) die Erstellung, und (3) die Evaluation. In diesem Lernspiel besteht aus das Wort, Bilder und die Fragen. Die unterthemen sind „Sehenswürdigkeiten in Europa“, „Grüße aus Europa“, „Städteraten in Europa“, „Orientierung auf der Landkarte“ , und über „Sprachen in Europa“. Die Erstellung des Lernspiels mit der *Adobe Flash CS3 Software* wird der Experten gemacht. Die Ergebnisse der Evaluation zeigt, dass das Lernspiel sehr gut ist. Die Darstellung ist deutlich. Die Design des Lernspiels ist interessant. Die Farbe und der Hintergrund des Lernspiels stimmen überein.

Schlüsselwörter: Erstellung des Lernspiels, Deutschunterricht, Thema Städte-Ländern-Sprachen, Adobe Flash CS3

