

DAFTAR TABEL

Table 1. Kutipan Kurikulum ITL SMK Program Keahlian TITL	18
Table 2. Kompetensi K3 (Keamanan, Keselamatan Ketenagalistrikan dan Keselamatan Kerja).....	19
Tabel 3. Perhitungan Poin Turnamen untuk Empat Pemain	23
Tabel 4. Perhitungan Poin Turnamen untuk Tiga Pemain	23
Tabel 5. Perhitungan Poin Turnamen untuk Dua Pemain.....	24
Tabel 6. Contoh <i>Game Score Sheet</i>	24
Tabel 7. Lembar Rangkuman Hasil Kelompok.....	24
Tabel 8. Kriteria penghargaan yang Disarankan.....	24
Tabel 9. Perbedaan Model Pembelajaran Kooperatif tipe TGT dan Model Pembelajaran Berbasis Masalah.....	38
Tabel 10. Populasi siswa kelas XI SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan	40
Tabel 11. Distribusi Subjek Penelitian.....	41
Tabel 12. Desain Penelitian.....	42
Tabel 11. Kerangka Jadwal Penelitian	45
Tabel 14. Langkah-langkah Model Pembelajaran Berbasis Masalah	48
Tabel 15. Langkah-langkah Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	49
Tabel 16. Kisi-kisi Instrumen.....	51
Tabel 17. Tabel Distribusi Frekuensi Kelas Yang Diajarkan Menggunakan Model Pembelajaran Berbasis Masalah.....	62
Tabel 18. Tabel Distribusi Frekuensi Kelas Yang Diajarkan Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT.....	63
Tabel 19. Hasil Uji Normalitas Data.....	64
Tabel 20. Hasil Uji Homogenitas.....	65
Tabel 21. Hasil Uji Hipotesis.....	65