

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil belajar siswa pada siklus I setelah diberikan tes hasil belajar I dapat dilihat bahwa pada data awal siswa terdapat sebanyak 10 orang siswa. Sedangkan yang belum tuntas memenuhi nilai ketuntasan dan terdapat 22 orang siswa yang memenuhi nilai ketuntasan pada lari sprint dengan menggunakan variasi pembelajaran. Pada siklus I terdapat 10 orang siswa (yang belum mencapai nilai ketuntasan dan terdapat 22 orang siswa yang sudah mencapai nilai ketuntasan pada lari sprint dengan menggunakan variasi pembelajaran. Nilai rata-rata hasil belajar siswa siklus I adalah 70,84. Pada siklus II terdapat 5 orang siswa yang belum memenuhi ketuntasan dan terdapat 27 orang siswa yang sudah memenuhi nilai ketuntasan pada lari sprint dengan menggunakan variasi pembelajaran. Nilai rata-rata hasil belajar siswa siklus II adalah 77,13.

Berdasarkan hal itu maka dapat ditarik kesimpulan bahwa pembelajaran dengan menggunakan variasi pembelajaran lari sprint dapat meningkatkan hasil belajar pada siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Medan Tahun ajaran 2018/2019.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian pada siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Medan , maka dapat dikemukakan saran-saran, sebagai berikut: (1) Agar dalam pembelajaran Lari *sprint* dapat diterima dengan mudah dan cepat sebaiknya guru melalui variasi pembelajaran sehingga hasil belajar siswa dapat meningkat. (2)

Bagi guru Pendidikan Jasmani hendaknya senantiasa berusaha dalam meningkatkan kreatifitas dalam menciptakan media maupun metode mengajar yang dapat menarik minat belajar siswa. (3) Bagi siswa hendaknya memiliki kesadaran akan pentingnya kesungguhan dalam mengikuti pembelajaran demi tercapainya hasil belajar secara optimal. (4) Bagi peneliti lanjutan harus memperhatikan kesesuaian penggunaan media belajar terhadap karakteristik peserta didik dan berusaha menambah atau menggunakan metode pembelajaran yang lebih baik lagi supaya hasil pembelajaran lebih optimal. (5) Acuan yang perlu diperhatikan oleh pembaca, adalah penggunaan media ini harus memperhatikan faktor keamanan dan keselamatan siswa terutama bagi siswa yang bermain.

THE
Character Building
UNIVERSITY