

LITERATURVERZEICHNES

Febrianti Simarmata. 2015. Pengembangan media *Windows Movie Maker* dengan *Active And Funny Learning Strategy* materi larutan penyangga siswa kelas XI SMA Negeri. Skripsi, FMIPA. Universitas Negeri Semarang: Semarang.

Fraus, und Cornelsen. 2009. *Kommunikation im Tourismus*. Berlin: Czech Republic.

Ginting, Elizaandayani. Aplikasi Penjualan Berbasis Web E-Commerce Menggunakan Joomla Pada Mutiara Fashion. Universitas Widyatama. Bandung.

Harahap, Ahmad Bengar, Handout, 2017. Mata Kuliah Komputer. FBS. Unimed: Medan.

Hutagalung, Surya. 2015. *Metodologi Penelitian Dalam Praktek*. Medan:UNIMED PRESS

Jhonsen. 2004.*WEB DESIGNER untuk PEMULA*. Jakarta : Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Anggota IKAPI.*Journal*

Peranginangin, Kasiman. 2006. *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Andi. Yogyakarta.*Journal*

Sedarmayanti. 2009. *Membangun & mengembangkan kebudayaan & industry pariwisata*. Bandung: PT Refika Aditama

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.

Saputro. Hendra, W. 2007. *Pengertian Website dan Unsur-Unsurnya*. <http://balebengong.net/teknologi/2007/08/01/pengertian-website-dan-unsur-unsurnya.html>, gelesen am 23 Februar 2016, um 15.00 Uhr.*Journal*

Yulianingsih, Tri Maya. 2010. *Jelajah Wisata Nusantara*. Yogyakarta: Media Pressindo, Anggota IKAPI. *Journal*

Internet Quelle:

<http://toripunk.blogspot.co.id/2015/08/pengertian-movie-maker.html>gelesenam 22. November um 15.03

<http://inanesia.com/apa-yang-dimaksud-dengan-online/> gelesen am 22. November 2017 um 15

<http://olvista.com/10-manfaat-internet-dalam-bidang-pariwisata/> gelesen am 22. November 2017 um 15.50