

LITERATURVERZEICHNIS

- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindoPersada.
- Astuti, Tri. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Kartun 3d Berbasis Muvizu pada Mata Pelajaran Matematika Kelas 1 Di SD Lab School Unnes*. Semarang: Skripsi
- Funk, Hermann. 2014. *Studio D A1 Deutsch als Fremdsprache Kurs- und Übungsbuch*. Jakarta: Katalis.
- <https://filmora.wondershare.com/de/guide/>, gesehen 27/06/2019 19.00 WIB.
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hyperionics.avar&hl=in>,
gesehen 20/04/2019 20.00 WIB.
- Lutfiyanta, Ahmad. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Pada Mata Kuliah Konstruksi Bangunan dan Menggambar I*. Yogyakarta: Skripsi.
- Mujaddid, Raies. 2018. *Animasi 3D Tentang Polusi*. Yogyakarta: Skripsi.
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Munir. 2012. *Multimedia*. Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Yudi. 2008. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Ciputat: Gaung Persada Press.
- Shandari, Rainy Puspa. 2013. *Pembuatan Film Kartun 3d "Mahasiswa 100 Sks" Menggunakan Aplikasi Muvizu*. Yogyakarta: Skripsi.
- Sugiyono . 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suleman, Frengky Fernando. 2018. *Pembuatan Film Animasi 3D Dengan Muvizu Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris*. Tegal: IJCIT. Volume 3 No 1 hal 122-129.
- Susilana, Rudi dan Riyana. 2016. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Utami, Dina. 2011. *Animasi Dalam Pembelajaran*. Yogyakarta. Majalah Ilmiah Pembelajaran Nomor 1 Volume 7 hal 44-57.

Willsen, Lea. 2017. *Cepat Mahir Membuat Film Animasi 3D*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

www.Muvizu.com



THE
Character Building
UNIVERSITY