

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad,Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- D. Ampera. (2018), *Tekstil*. Medan: Madenatera
- Fitrihana.N. (2011). *Memilih Bahan Busana*. Klaten: PT Intan Sejati Klaten
- Ghufron,Anik. (2007). *Panduan Penelitian dan Pengembangan Pendidikan dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Lembaga Penelitian UNY
- Hasnah Riu. (1996). *Mengenal Dan Memilih Bahan Tekstil*. Bagan Proyek Pendidikan Kejuruan Non Teknik II. Jakarta
- Kusumaningtyas,Endang. (2018). *Menguak MEBEL IT Matematika (Media Pembelajaran Berbasis Information Technology)*.Gresik : Caremedia Communication
- Mudlofir,Ali & Rusydiyah F,Evi. (2017). *Desain Pembelajaran Inovatif Dari Teori ke Praktik*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Nasution. (2012). *Metode Research*. Jakarta: Bumi Aksara
- Sadiman,A dkk. (2012). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers
- Sudjana & Rivai.A. (2010). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono.(2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung Alfabeta
- Susilana,R & Riyana,C. (2016). *Media Pembelajaran, Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Nilaian*. Bandung: CV Wacana Prima
- Warsita, B.(2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Cahdriyana,RA;Hendroanto A;Rohmah SN;Fahmi S;Nisa LC. (2019). "Interactive Learning Media Using Kvisoft Flipbook Maker for Mathematics Learning". Journal of Physics: Conference Series. Doi:10.1088/1742-6596/1188/1/012075
file:///F:/Interactive_Learning_Media_Using_Kvisoft_Flipbook_%20(1).pdf

Mulyadi,U.Dendik;Wahyuni,Sri;Handayani;D.Rif'ati.(2016).”Pengembangan Media Flash Flipbook Untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa Dalam Pembelajaran IPA di SMP”. Jurnal Pembelajaran Fisika. Vol.4 No 4 Maret 2016 h.296-301 (<https://jurnal.unej.ac.id/index.php/JPF/article/view/272>)

Nazeri.(2013).”Penggunaan e-Flipbook Dalam Topik Elektrik dan Elektronik: Inovasi dalam Pengajaran Reka Bentuk dan Teknologi PISMP RBT”. Prosiding Seminar Penyelidikan IPG Zon Timur Vol 1, No 1

Rasiman, & Rahmawati.(2014).” Efektifitas Resource Based Learning berbantuan Flipbook Maker dalam Pembelajaran Matematika SMA”.JKPM. ISSN : 2339-2444. Vol 1 (2). h: 34-41(<https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/JPMat/article/download/1676/1727>)

Setiyo,E , Zulhermanan,Harlin.(2018). “ Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Flipbook Pada Mata Kuliah Elemen Mesin 1 di Program Studi Pendidikan Teknik Mesin Universitas Sriwijaya”. Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi. Vol 18 No 1 ISSN: 1411-3411(invotek.ppj.unp.ac.id/index.php/invotek/article/download/171/42/)

Sugianto, dkk.(2013). “Modul Virtual : Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital”. Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi. Volume IX, No.2, Agustus 2013 : 101-116 (<https://media.neliti.com/media/publications/65379-ID-none.pdf>)

Wijayanto. (2014).”Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Maker dengan model project based learning untuk mengembangkan kemampuan pemecahan masalah matematika”.Prosiding Mathematics and Sciences Forum 2014. ISBN 978-602-0960-00-5.h:625-628 (prosiding.upgris.ac.id/index.php/masif2014/masif2014/paper/view/487/436)

Yasa,D.Arnelia.(2018).”E-Module Based on Ncesoft Flipbook Maker for Primary School Students”. International Journal of Engineering & Technology. Vol.7 (3.4) h.286-289 (website : www.sciencepubco.com/index.php/IJET)