

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, C. (2001). *Taxonomy of Educational Objectives*. New York: Logman
- Andreas S (2003). *Menguasai Pembuatan Animasi dengan Flash MX*. Jakarta, PT Elex Multimedia Komputindo.
- Arikunto, S. (2002). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Contains information and resources for Macromedia Flash Player. Macromedia Flash MX. <http://www.macromedia.com/support/flash/>, diakses 17 februari 2012.
- Departemen Pendidikan Nasional (2003). *Kurikulum Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Didik, W., (2003). *Tips dan Trik Macromedia Flash MX 5 dengan ActionScript*. Jakarta. PT Elex Multimedia Komputindo.
- Djamarah, S,B. Dan Zain, A. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rhineka Cipta.
- Gagne,R.M.&Briggs,L.J. (1979). *Principles of Instructional Design, Second Edition*. New York. Holt, Rinehart and Winston.
- Gagne, R.M, (1985). *The Condition of Learning, Third edition*, New York: Holt, Rinehart and Winston.
- Heinich, Molenda 7 Russell (1985). *Instructional Media and The New Technologiesn of Instructiona* Canada: John Wiley 7 Sons, Inc.
- HR, Widada. (2010). *Mudah Membuat Media Pembelajaran MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK GURU DAN PROFESIONAL*. Yogyakarta : Pustaka Widyatama.
- Kadir A. Triwahyuni T. (2003). *Pengenalan Teknologi Informasi*. Jogjakarta: Andi.
- Khoiru Iif, dkk. (2011). *Strategi Pembelajaran Sekolah Terpadu. Pengaruhnya Terhadap Konsep Pembelajaran Sekolah Swasta dan Negri*. Jakarta : PT. Prestasi Pustakaraya.
- Kunandar (2007). *Guru Profesional : Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dan Sukses dalam Sertifikasi Guru (Edisi Revisi)*. Jakarta: Rajawali Press.

Kurikulum 2004 SMA : *Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi*.

Mayer, Richard, E. (2009). *Multimedia Learning (second edition)*. United State of America: Camridge University Press.

Marzuki (2009). Pengaruh Animasi Multimedia Dengan Model Pembelajaran Kooperatif Type STAD Terhadap Penguasaan Materi Belajar Biologi Siswa SMA N 5 Bandar Lampung. *Tesis*. Bandar Lampung: UNILA.

Miarso Yusufhadi, (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Moeliono, Anton M (ed). (1988). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka, Depdikbud.

Moulina, M. (2009). Pengaruh Strategi Pembelajaran dan Sikap Berwirausaha Terhadap Hasil Belajar SMK Negeri 8 Medan. *Tesis* Program Pasca Sarjana UNIMED.

Mudjiono, Dimiyati, (1999). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rhineka Cipta.

Munandar Utami. (2009). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rhineka Cipta.

Munir (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung : Penerbit Alfabeta.

Murni, Sylviana. (2008). Pemanfaatan ICT dalam Pendidikan. Jakarta: Makalah *Seminar Nasional The Power of ICT in Education*, PPs UNJ, 15 April 2008.

Putra, Y.E. (2008). Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Meningkatkan Pengetahuan dan Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran TIK di MTs Pematang Siantar. *Tesis*. Magister pada PPS UPI. Bandung: tidak diterbitkan.

Reigeluth, C. M. (1983). *Instructional-Design Theories And Models: An Overview of Their Current Status*. London : Lawrence Erlbaum Associates Publisher.

Romizowski, A.J. (1993). *Developing Interactive Multimedia Courseware and Networks: some curent*.

Sadiman, A. S, Raharjo, Haryono A, Rahardito. (2003) *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Semiawan, Conny., (1997). *Perspektif Pendidikan Anak Berbakat.*, Jakarta: Grasindo.
- Smaldino, Russel, Heinich & Molenda. (2005). *Instructional Technology and Multimedia For Learning.* New Jersey: Person Education, Inc.
- Snelbecker, E. G. (1974). *Learning Theory, Instructional Theory and Psychoeducational design,* New York; Mc Graw Hill.
- Sudarwan, D., (2010). *Perkembangan Peserta Didik.* Bandung: Alfabeta.
- Sudjana, N. (2001). *Cara Belajar Siswa Aktif Dalam Proses Belajar Mengajar.* Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana. (1984). *Metoda Statistika Edisi IV.* Bandung: Tarsito.
- Suparman. A.(2001). *Desain Instruksional.* Jakarta:P2T-UT Dikti Depdikbud
- Supriadi. (1999). *Kreativitas Kebudayaan dan Perkembangan IPTEK.* Bandung: CV Alpa Beta.
- Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif.* Jakarta: Kencana.
- Uno, H.B. (2008). *Orientasi Baru Dalam Psikologi Pembelajaran.* Jakarta: Bumi Aksara.
- Warsita, B., (2008). *Teknologi Pembelajaran. Landasan dan Aplikasinya.* Jakarta: Rineka Cipta.
- Wena, M. (2009). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptual Operasional.* Jakarta : Gramedia.
- Woolfolk. A.E. (2009). *Educational Psychology Active Learning Edition.* Bagian pertama dan kedua. Alih bahasa: Helly Prajitno Soetjipto dan Sri Mulyanti Soetjipto. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- www/http.google/mnt/sdcard/download/2189519-Multimedia-microsoft-Powerpoint. Diakses 18 Februari 2012.