

LITERATURVERZEICHNES

Arief. S. .sadiman. 2012. Media Pendidikan: *Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Arsyad. 2011. *Media Pendidikan Jakarta*: Rajawali pers.

Bakhtiar, Doni. 2018. "16 Tempat Bersejarah di Jerman Populer dan Wajib Diunjungi" <https://www.google.com/amp/s/alowisata.com/tempat-bersejarah-di-jerman/amp>.

Dwiyuliani (2014) Pengembangan Media Pembelajaran Games Puzzle Bergambar Dengan Sistem Operasi Android Pada Keterampilan Menulis Bahasa Prancis Siswa Kelas xi SMA N 1 Sanden. [file:///C:/Users/user/Documents/SKRIPSI/Titis%20Dwiyuliani\(1\).pdf](file:///C:/Users/user/Documents/SKRIPSI/Titis%20Dwiyuliani(1).pdf). Diakses 15 Mei 2019

Fermadi. (2015). Pengembangan Permainan Puzzle sebagai Media Pembelajaran Algoritma pada Mata Pelajaran Algoritma Pada MataPelajaran Pemograman dasar Kelas X di SMK Negeri 1 Magelang. <file:///C:/Users/user/Documents/SKRIPSI/Naskah%20Skripsi.pdf>. Diakses 15 Mei 2019

Gerlach 1971. "Media Pembelajaran". <https://webmediapembelajaran.wordpress.com>. Diakses 5 Agustus 2019

Juanda, E. A., Gunawan, T., & Mujiburrohman, D. (2012). Penerapan Pembelajaran Berbasis Games (Tic Tac Toe) dalam Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep pada Mata Diklat Elektronika Dasar. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* . Vol. 21 No. 2. Hlm. 123-129.

- Madcoms, 2011. *“Membuat Game Flash”* Yogyakarta:PT andi.
- Musfiqon. (2012). Pengembangan Media dan Media Pembelajaran. <https://www.academia.edu>. Diakses 14 Juni 2019
- Rahmanelli. 2007. “Efektivitas Pemberian Tugas MediaPuzzle dalam Pembelajaran Geografi Regional “. Jurnal Pelangi Pendidikan . Vol 2 (1)
- Srianis, Komang. 2014. “Penerapan Metode Bermain Puzzle Geometri untuk Meningkatkan Kognitif Anak Dalam Mengenal Bentuk. ” Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Volume 2 (1)
- Situmorang, Mulkan Andika. 2012. “Meningkatkan kemampuan Memahami Wacana Melalui Media Pembelajaran Puzzle”. <https://jurnal.unimed.ac.id>. Diakses 13Mei 2019
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D . Bandung: Alfabeta.
- Sudjana & Rivai. (2011). Media Pengajaran. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Syahid. 2019. “Pengertian Website Menurut Para Ahli”. <https://www.gurupendidikan.co.id>, Diakses 9 Juni 2019
- Viana. (2016) “Pengaruh media Pembelajaran” repository.umo.ac.id. Diakses 9 Juni 2019
- Yudha (2007). <https://repository.usd.ac.id>. Diakses 9 Juni 2019