## **ABSTRAK**

SILFIA RAHMI RAMADHANI, NIM: 1153351023, Pengaruh Bimbingan Kelompok Teknik *Role Playing* Terhadap Kecerdasan Emosional Siswa SMA Negeri 14 Medan Tahun Ajaran 2019/2020. Skripsi Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan, Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Medan. 2020.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah ada pengaruh bimbingan kelompok teknik role playing terhadap kecerdasan emosional siswa kelas XI IPA-7 Semester I SMA Negeri 14 Medan. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif, dengan jenis penelitian eksperimen semu (quasi experiment). Desain penelitian menggunakan pre test-post test one group design. Subjek penelitian adalah siswa kelas XI IPA-7 Semester I sebanyak 10 orang. Instrumen yang digunakan adalah skala untuk mengetahui tingkat kecerdasan emosional. Data dianalisis menggunakan uji Wilcoxon, yaitu untuk melihat adakah pengaruh signifikan pemberian bimbingan kelompok teknik role playing terhadap kecerdasan emosional siswa. Hasil perhitungan dari uji Wilcoxon menunjukkan bahwa  $J_{hitung} = 15$  sedangkan  $J_{tabel} = 8$ . Dari tabel nilai kritis J untuk uji jenjang bertanda Wilcoxon untuk n = 10,  $\alpha$  = 0,05. Sesuai dengan kriteria penerimaan dan penolakan hipotesis, hipotesis diterima jika J<sub>hitung</sub> > J<sub>tabel</sub> yaitu 15>8. Dengan demikian, hipotesis diterima, artinya bimbingan kelompok teknik role playing berpengaruh positif terhadap kecerdasan emosional siswa SMA Negeri 14 Medan tahun ajaran 2019/2020 dapat diterima. Hal ini didukung oleh data awal yang menunjukkan kecerdasan emosinal siswa pada pre-test rata-ratanya sebesar 93,1 sedangkan pada *post-test* meningkat menjadi 112,7.

**Keywords**: Bimbingan Kelompok, Role Playing, Kecerdasan Emosional

