

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Firdaus, I. (2010). *Buku Lengkap Tuntunan Menjadi Kameraman Profesional*. BukuBiru. Bantul, Jogjakarta.
- Arikunto, S. (2003). *Prosedur penelitian: Suatu pendekatan praktik*. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2017). *Media pembelajaran edisi revisi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bahasa, P. P. P. (2001). *Kamus besar bahasa Indonesia*. Balai Pustaka.
- Bhaskoro, M. G., Eko, B., & Yudiono, H. (2014). Desain Media Video Sebagai Penunjang Materi Kompetensi Dasar Mengoperasikan Mesin Bubut. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 14(1).
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1984). *Educational research: An introduction*.
- Fauzan, M. A., & Rahdiyanta, D. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video pada Teori Pemesinan Frais. *Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin*, 2(2), 82–88.
- Hananta, R. O., & Sukardi, T. (2018). Pengembangan model media video pada pembelajaran praktik pemesinan bubut. *Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin*, 3(2), 121–129.
- Indonesia, P. R. *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia nomor 19 tahun 2005 tentang standar nasional pendidikan*.
- Irvansyah. (2017). Pengaruh Media Pembelajaran Audio-Visual (Video) Terhadap Hasil Belajar Melakukan Overhaul Sistem Pendingin dan Komponen-Komponennya Siswa Kelas XII Program Keahlian Kendaraan Ringan. *Skripsi. Medan: FT UNIMED*.
- Johari, A. (2014). Penerapan media video dan animasi pada materi memvakum dan mengisi refrigeran terhadap hasil belajar siswa. *Skripsi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia*.
- Nasution, E. H. (2017). Hubungan Persepsi Siswa Tentang Media Pembelajaran Animasi dan Minat Belajar dengan Hasil Belajar Pemeliharaan Sasis dan Pemindah Tenaga Kendaraan Ringan Siswa Kelas XI Program Keahlian Teknik Kendaraan Ringan SMK Negeri 2 Medan Tahun Ajaran 2016/2017. *Skripsi. Medan: FT UNIMED*.
- Panggabean, I., & Mursid, R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Proyeksi Gambar Kerja Pada Siswa Kelas X TKR di SMK Markus 2 Medan. *Medan: Program Pasca Sarjana UNIMED*.

- Pasaribu, H. E. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS 6 Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Dasar Otomotif di SMK Musda Perbaungan Kabupaten Serdang Bedagai TA 2016/2017. Skripsi. Medan: FT UNIMED.*
- Riyana, C. (2007). *Pedoman pengembangan media video.* Jakarta: P3ai Upi.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer.* Bandung: Alfabeta.
- Safitri, D., Harlin, H., & Syofii, I. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Teknik Mesin Kelas X TPM SMK Negeri 2 Palembang. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 6(1), 9–16.
- Smaldino, E. (2012). *Instructional Technology and Media for Learning Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*, terj. Arif Rahman, Jakarta: Kencana.
- Sudjana, N. (2005). *Penilaian proses hasil belajar mengajar.* Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D.* Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2017). *Metodologi penelitian pendidikan.* Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia interaktif dengan flash.* Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wibowo, A. W. (2015). Penggunaan Media Ajar Animasi Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Diklat Perbaikan Sistem Rem di SMK Swasta Pemda Rantau Prapat. *Skripsi. Medan: FT UNIMED.*