

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
4.1 Penggunaan media film dan video di kelas dengan bantuan <i>infocus</i> dan dinding sebagai sasaran tampilannya.....	66
4.2 Program kunjungan TK IT Nurul Ilmi ke Taman Astronomi di Observatorium Ilmu Falak (OIF) dan Planetarium di kampus UMSU.....	67
4.3 Suasana ruang laboratorium komputer	68
4.4 Aplikasi yang ada pada komputer masing-masing anak (<i>Tux Paint, Childsplay, Elex Kids Collection</i>).....	70
4.5 Penggunaan <i>power point</i> (PPT), <i>ms. word</i> , media internet, dan kegiatan senam dari video yang dilakukan di kelas	71
4.6 Penggunaan papan tulis dan media tempel di dinding kelas.....	72
4.7 Suasana pembelajaran di kelas B.....	73
4.8 Kegiatan pembelajaran di kelas Sains dengan media tempel di papan tulis	84
4.9 Kegiatan pembelajaran (<i>games</i> mengenal huruf) di ruang Laboratorium Komputer	88