

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Pembatasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1 Bahan Ajar	12
2.1.1 Hakikat Bahan Ajar	12
2.1.2 Tujuan dan Manfaat Pengembangan Bahan Ajar	17
2.1.3 Prinsip Pengembangan Bahan Ajar	20
2.1.4 Prinsip Pemilihan Bahan Ajar	20
2.1.5 Jenis Bahan Ajar.....	22
2.1.6 Teknik Penyusunan Bahan Ajar	26
2.1.7 Langkah-langkah Memilih Bahan Ajar.....	27
2.1.8 Sumber Bahan Ajar	29
2.1.9 Fungsi Bahan Ajar	30
2.1.10 Karakteristik Bahan Ajar	32
2.1.11 Kriteria Kelayakan Bahan Ajar	33
2.2 Menulis	35
2.2.1 Hakikat Menulis	35

2.2.2 Tujuan Menulis	37
2.3 Teks Anekdote	38
2.3.1 Hakikat Teks Anekdote	38
2.3.2 Struktur Teks Anekdote	41
2.3.3 Ciri Kaidah Kebahasaan Teks Anekdote	42
2.4 Meme	43
2.4.1 Hakikat Meme	43
2.4.2 Jenis Meme	46
2.4.3 Meme Comic	49
2.5 Multimedia Interaktif	51
2.5.1 Hakikat Multimedia Interaktif	51
2.5.2 Jenis Multimedia Interaktif	52
2.5.3 Fungsi Multimedia Interaktif	57
2.5.4 Manfaat Multimedia Interaktif	58
2.5.5 Multimedia Interaktif	59
2.6 Media Interaktif Adobe Flas Player	62
2.7 Kerangka Berpikir	68
2.8 Penelitian yang Relevan	69
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	79
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	79
3.2 Populasi dan Sampel	79
3.3 Jenis Penelitian	79
3.4 Defenisi Operasional	81
3.5 Sumber Data Validasi	82
3.6 Desain Bahan Ajar Teks Anekdote Berbasis Meme Comic	83
3.7 Prosedur Penelitian	86
3.7.1 Draf Pengembangan Bahan Ajar	89
3.7.2 Standarisasi Bahan Ajar yang Dikembangkan	89
3.7.3 Uji Coba Bahan Ajar yang Dikembangkan	90
3.8 Instrumen Pengumpulan Data	90

3.9 Teknik Analisis Data	91
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	93
4.1 Hasil Penelitian	93
4.1.1 Proses Pengembangan Bahan Ajar Teks Anekdor Berbasis Meme comoic.....	93
4.1.2 Kelayakan Bahan Ajar	108
4.1.3 Hasil Pengembangan Bahan Ajar	108
4.2 Pembahasan Penelitian	140
4.2.1 Proses pengembangan bahan ajar menulis teks anekdot berbasis meme comic dengan menggunakan multimedia interaktif	140
4.2.2 Kelayakan hasil validasi bahan ajar menulis teks enekdot berbasis meme comic dengan menggunakan multimedia interaktif	142
4.2.3 Efektivitas Pengembangan bahan ajar menulis teks anekdot berbasis meme comic dengan menggunakan multimedia interaktif	146
4.3 Temuan Penelitian	147
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	152
5.1 Simpulan	152
5.2 Implikasi	153
5.3 Saran	154
DAFTAR PUSTAKA	155