

DAFTAR ISI

	Halaman
Riwayat Hidup	i
Abstrak	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
Daftar Lampiran	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.7 Definisi Operasional	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Belajar	8
2.2 Model Pembelajaran	10
2.3 Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	11
2.3.1 Pengertian Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	11
2.3.2 Langkah-langkah Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	12
2.3.3 Kelebihan dan Kekurangan Model <i>Discovery Learning</i>	15
2.4. <i>Software Geogebra</i> sebagai Media Pembelajaran	16
2.5. Hasil Belajar	26
2.6. Program Linear	28
2.7. Penggunaan <i>Software Geogebra</i> pada Program Linear	34
2.8. Penelitian yang Relevan	42
2.9. Kerangka Konseptual	44
2.10. Hipotesis Tindakan	45

BAB III METODE PENELITIAN

3.1.	Lokasi dan Waktu Penelitian	46
3.2.	Subjek dan Objek Penelitian	46
3.3.	Jenis Penelitian	46
3.4.	Prosedur penelitian	50
3.5.	Pengorganisasian Data	52
3.5.1	Instrumen Pengumpulan Data	52
3.5.2	Pengolahan Data	54
3.5.3	Interpretasi Data	56

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Tes Kemampuan Awal	57
4.2	Deskripsi Hasil Penelitian Siklus I	58
4.2.1.	Permasalahan I	58
4.2.2.	Tahap Perencanaan Tindakan I	59
4.2.3.	Tahap Pelaksanaan Tindakan I	60
4.2.4.	Tahap Observasi I	61
4.2.5.	Analisis Data Siklus I	61
4.2.6.	Refleksi Siklus I	64
4.3	Deskripsi Hasil Penelitian Siklus I	64
4.3.1.	Permasalahan II	64
4.3.2.	Tahap Perencanaan Tindakan II	65
4.3.3.	Tahap Pelaksanaan Tindakan II	67
4.3.4.	Tahap Observasi II	68
4.3.5.	Analisis Data Siklus II	68
4.3.6.	Refleksi Siklus II	70
4.4	Pembahasan	71
4.5	Rekap Tindakan	74
4.6	Kelebihan dan Kelemahan Penelitian	79

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	84
5.2	Saran	84

DAFTAR PUSTAKA	85
-----------------------	-----------