

DAFTAR PUSTAKA

- Adkdar I B. 2015. Pengembangan Media Vidio Animasi Pembelajaran Berbasis *POWTOON* Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam *DISD LABSCHOOL UNNES*. Hal 1-180.
- Agustina C. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Teknik 2 Dimensi Berbasis *Adobe flash* Untuk Siswa Kelas XI Multi Media Di Smk Muhammadiyah Prambanan. Hal 1-254.
- Akmaludin. 2013. Analisis Perancang Animasi *Interaktif* Pembelajaran Anatomi Otak Manusia Tingkat Sekolah Menengah Pertama.vol 10. No 2. Hal 3.
- Alamsyah N. 2017. Faktor-Faktor Yang Berhubungan Dengan Kebugaran Jasmani Pada Remaja Siswa Kelas XI Smk Negeri 11 Semarang. Vol 5. No 3. Hal 77-78.
- Dewi. 2015. Senam Kecantikan. Yogyakarta:Flashbooks. Hal 2.
- Fachruddin M, dkk. 2017. *Efektifitas* Media Pembelajaran Matematika Menggunakan *Software* Animasi Berbasis *Multimedia Interaktif* Model Tutorial Pada Materi Garis dan Sudut Untuk Siswa Smp/Mts Kelas VII.*Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika Sekolah (JP2MS)*. Vol. 1, No. 1, Hal: 9-13.
- Falah F I. 2014. Model Pembelajaran *Tutorial* Sebaya : Telah Teoritik. Vol 12. No 1. Hal 179.
- Husein T. Kholil M. Sarsono A. 2009. Perancangan Sistem Kerja *Ergonomis* Untuk Mengurangi Tingkat Kelelahan. Vol 10. No 1. Hal 46.
- Mahardika A. Destiana H. 2014. *Animasi Interaktif* Pembelajaran Hewan Dan Alat Transportasi Untuk Siswa Taman Kanak-Kanak. Vol 10. No 1. Hal 100-102.
- Nugroho, E.D. 2016. Pengembangan Alat Pelontar Bola *Multifungsi*.*Jurnal Pendidikan Kepeleatihan Olahraga Tahun 2016*. Hal: 1-7.
- Nurjaya, D. R. 2009. *General Fitness Training*. Hal: 1-13
- Ragilia, Rr Woro. 2017. Makna Suplemen Kebugaran Bagi Penggemar Aktivitas Fitness Di Surabaya. Hal: 1-16.
- Setyarini, Novi. Pembuatan Video Tutorial Pembelajaran Anatomi Tubuh Manusia 3D untuk Anak Usia 4-5 Tahun Menggunakan Blender 2.5. Hal: 1-14.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suroto. 2015. Hubungan Indeks Massa Tubuh Dan *Frekuensi* Olahraga Terhadap Kebugaran Jasmani Pekerja *Konstruksi* Di PT. PP (PERSERO) TBK TBK Proyek Apartemen *Pinnacle* Semarang *Pinnacle* Semarang. Vol 3. No 1. Hal 446.

Utami D. 2011. Animasi Dalam Pembelajaran. Vol 7. No 1. Hal 44.

Santoso. 2013. Ergonomi Terapan. Jakarta. Prestasi Pustaka Publisher. Hal (7).

Gultom S. 2018. Rancangan Baju Panahan Yang Ergonomis Pada *Planters Archery Club*. Vol 2. No 2. Hal 1.



THE
Character Building
UNIVERSITY