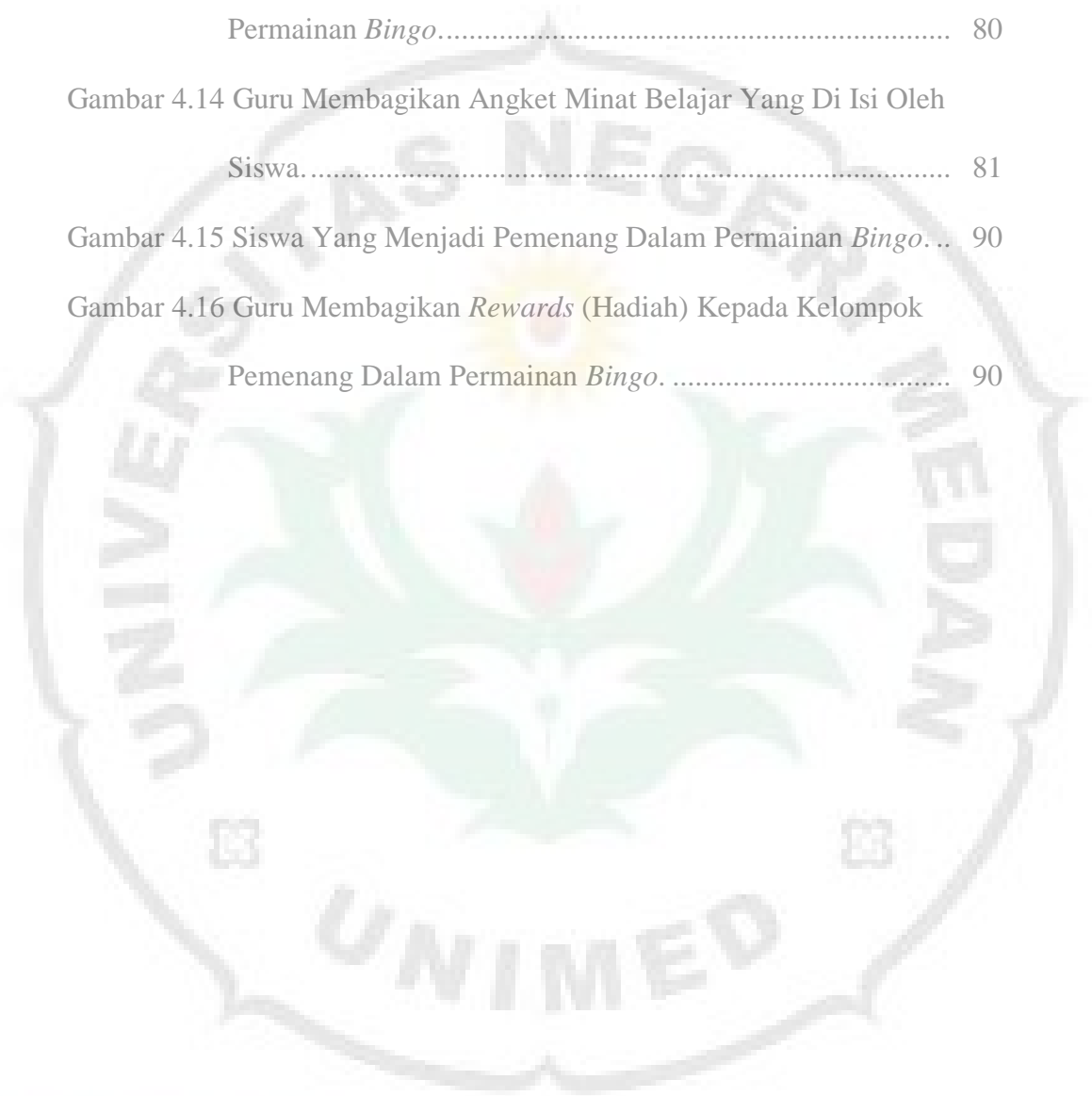


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi Pembagian Kelompok Yang Akan Berkompetisi.	16
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir.	29
Gambar 3.1 Model Penelitian Menurut Kemmis dan Taggart.	34
Gambar 4.1 Guru dan Siswa Bernyanyi	55
Gambar 4.2 Guru dan Siswa Melakukan Percobaan Sifat-Sifat Bunyi	56
Gambar 4.3 Guru Menjelaskan Tata Cara dan Peraturan Dalam Permainan <i>Bingo</i>	57
Gambar 4.4 Guru dan Kelompok Siswa Yang Memenangkan Permainan <i>Bingo</i>	57
Gambar 4.5 Guru Membagikan Angket Minat Belajar Yang Di Isi Oleh Siswa.	58
Gambar 4.6 Guru Mengajak Siswa Untuk Merangkum Pembelajaran.....	58
Gambar 4.7 Guru Menunjuk Siswa Melakukan Ilustrasi Menyapu Sampah Hanya Dengan Satu Lidi.....	68
Gambar 4.8 Guru Menunjuk Siswa Melakukan Ilustrasi Menyapu Sampah Dengan Sapu Lidi Yang Utuh.....	68
Gambar 4.9 Guru dan Siswa Bersama-sama Menyimpulkan Ilustrasi Yang Telah Dilakukan.....	69
Gambar 4.10 Guru Membacakan Pertanyaan Yang Akan Dijawab Oleh Kelompok Yang Sedang Bertanding.	70
Gambar 4.11 Guru Membagikan Angket Minat Belajar Yang Akan Di Isi Oleh Siswa	70
Gambar 4.12 Siswa Telah Duduk di Kelompok Masing-Masing.....	79

Gambar 4.13 Guru Menjelaskan Tata Cara dan Peraturan Dalam Permainan <i>Bingo</i>	80
Gambar 4.14 Guru Membagikan Angket Minat Belajar Yang Di Isi Oleh Siswa.....	81
Gambar 4.15 Siswa Yang Menjadi Pemenang Dalam Permainan <i>Bingo</i> ...	90
Gambar 4.16 Guru Membagikan <i>Rewards</i> (Hadiah) Kepada Kelompok Pemenang Dalam Permainan <i>Bingo</i>	90



THE
Character Building
 UNIVERSITY