

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### A. Simpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil dan pembahasan penelitian pengembangan media pembelajaran *E-Learning* berbasis *Moodle* pada Pembelajaran Kebaharian yang telah dikemukakan sebelumnya, dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Pengembangan *E-Learning* Berbasis *Moodle* yang dikembangkan peneliti layak digunakan sebagai media Pembelajaran Kebaharian untuk kelas XI SMK Bahari Hang Tuah Belawan. Hasil penilaian menunjukkan secara keseluruhan responden dominan menyatakan Media *E-Learning* berbasis *Moodle* pada aspek pembelajaran, Materi, Desain, dan pemrograman dengan pilihan jawaban Sangat Baik dengan nilai 88%.
2. Hasil validasi dari ahli materi, ahli desain pembelajaran dan ahli media terhadap media pembelajaran *E-Learning* berbasis *Moodle* pada Pembelajaran Kebaharian menunjukkan bahwa keseluruhan rata rata dikategorikan “Sangat Baik” setelah dilakukan beberapa revisi sehingga media tersebut dapat digunakan untuk uji coba berikutnya. Hasil validasi dari uji coba perorangan, kelompok kecil dan uji coba lapangan terbatas terhadap media yang dikembangkan termasuk dalam kategori sangat Layak, sehingga dapat diterima dengan baik dan digunakan sebagai media belajar.
3. Hasil pembelajaran siswa dengan media *E-Learning* berbasis *Moodle* pada Pembelajaran Kebaharian lebih tinggi daripada hasil pembelajaran siswa dengan menggunakan media pembelajaran *Power Point*.

## B. Implikasi

Berdasarkan kesimpulan serta temuan dalam penelitian pengembangan media pembelajaran ini memiliki implikasi yang sangat tinggi dibanding dengan pembelajaran selama ini yang digunakan oleh guru dan siswa dalam proses pembelajaran, adapun implikasi yang dimaksud adalah sebagai berikut :

1. Media pembelajaran ini akan memberikan sumbangan praktis terutama bagi guru dalam proses pembelajaran, dimana media ini memberikan kemudahan dalam penyelenggaraan proses belajar mengajar sehingga berdampak pada efektivitas pembelajaran serta peningkatan hasil belajar siswa.
2. Pengembangan media pembelajaran ini memberikan pembelajaran yang bermakna bagi siswa SMK Bahari Hang Tuah Belawan serta memberikan suasana nyaman dalam belajar dikarenakan siswa diberikan ruang gerak yang cukup untuk belajar secara individu maupun berdiskusi dalam kelompok.
3. Penerapan media pembelajaran berupa penggunaan media pembelajaran *E-Learning* berbasis *Moodle* memerlukan kesiapan siswa untuk melaksanakan pembelajaran secara mandiri sehingga siswa akan memperoleh nilai yang lebih maksimal. Siswa diberikan kesempatan untuk mengembangkan potensi serta kreatifitas yang dimilikinya sebagai usaha untuk mendalami materi pembelajaran yang diberikan.

### C. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diuraikan pada kesimpulan serta implikasi hasil penelitian, berikut ini diajukan beberapa saran, yaitu:

#### 1. Kepada Guru

Hasil penelitian ini sebaiknya dijadikan informasi untuk melakukan inovasi dalam pembelajaran Kebaharian, sehingga bisa memberikan kemudahan dalam penyelenggaraan proses belajar mengajar sehingga berdampak pada efektivitas pembelajaran serta peningkatan hasil belajar siswa

#### 2. Kepada Sekolah

Media pembelajaran *E-learning* berbasis *Moodle* di sarankan untuk digunakan sebagai media pembelajaran untuk semua bidang studi memberikan pembelajaran yang bermakna bagi siswa SMK Bahari Hang Tuah Belawan serta memberikan suasana nyaman dalam belajar dikarenakan siswa diberikan ruang gerak yang cukup untuk belajar secara individu maupun berdiskusi dalam kelompok dan siswa mampu memanfaatkan teknologi secara utuh untuk kegiatan pembelajaran sehari-hari.

#### 3. Bidang Studi

Pengembangan media pembelajaran *E-Learning* berbasis *Moodle* ini adalah alat untuk membantu dalam proses penyampaian materi yang abstrak dengan adanya symbol, gambar dan video pembelajaran khususnya mata pelajaran Kebaharian oleh karena itu keberadaan guru masih sangat dibutuhkan sebagai fasilitator agar siswa dapat lebih aktif lagi dalam mengikuti pembelajaran.

4. Mengingat media ini mendapat respon positif dari siswa serta dapat memberikan dampak yang baik bagi motivasi belajar siswa, maka diharapkan untuk waktu ke depan ada pengembangan dan studi yang lebih luas dan pada materi-materi yang lain dan dengan sampel yang lebih representatif.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY