

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRACT

ABSTRAK

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vi

DAFTAR GAMBAR xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 10

1.3. Pembatasan Masalah 11

1.4. Rumusan Masalah 12

1.5. Tujuan Pengembangan 12

1.6. Manfaat Pengembangan 13

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1. Kerangka Teoretis..... 15

2.1.1 Hakikat Pembelajaran Kreativitas Menggambar di PAUD 15

2.1.1.1 Pembelajaran PAUD Usia 4-6 Tahun 15

2.1.1.2 Kurikulum Pembelajaran PAUD Tema Binatang Usia 4-6
Tahun 17

2.1.1.3 Pembelajaran Kreativitas di PAUD..... 22

2.1.1.4 Pengembangan Kreativitas Menggambar pada Siswa
PAUD 27

2.1.1.5 Indikator Pengembangan Kreativitas Menggambar	
Siswa PAUD	31
2.1.2 Hakikat Media Pembelajaran	33
2.1.2.1 Hakikat Media Pembelajaran	33
2.1.2.2 Adobe Flash Professional CS6	36
2.1.3 Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Tema Binatang	
pada PAUD Usia 4-6 Tahun	38
2.1.4 Penelitian Yang Relevan	41
2.2. Kerangka Berpikir	43
2.2.1 Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Tema	
Binatang	
pada Siswa PAUD Usia 4-6 Tahun	43
2.2.2 Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif yang	
Dikembangkan	
Pada Tema Binatang Pada Siswa PAUD Usia 4-6 Tahun	45
2.3. Hipotesis Penelitian	46

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian	47
3.2 Model Pengembangan	47
3.3 Prosedur Pengembangan	48
3.4 Tahap Uji Coba Produk	50
3.4.1 Desain uji coba	50
3.4.1 Subjek uji coba	51
3.4.3 Pelaksanaan uji coba	51
3.4.4 Sumber data	53

3.5. Instrumen pengumpul data	54
3.5.1 Lembar angket	54
3.6. Teknik Analisi Data	61
3.6.1 Analisis deskriptif	61
3.6.2 Analisis Uji t	63

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Pengembangan Produk	67
4.2 Hasil Penelitian Pengembangan Produk	68
4.2.1 Deskripsi Produk Awal	68
4.2.2 Deskripsi Data Hasil Uji Coba	71
4.3 Hasil Penelitian Kelayakan dan Kefektifan Produk.....	106
4.4 Pengujian Prasyarat Analisis	112
4.5 Pengujian Hipotesis Penelitian	113
4.6 Pembahasan	115
4.7 Keterbatasan Penelitian.....	121

BAB V SIMPULAN,IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Simpulan	122
5.2 Implikasi.....	122
5.3 Saran.....	124

DAFTAR PUSTAKA	126
-----------------------------	-----

LAMPIRAN