

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2009). *Manajemen Penelitian*. Jakarta : PT RINEKA CIPTA
- Arikunto, Suharsimi. (2002). *Metodologi Penelitian*. Penerbit PT. Rineka Cipta. Jakarta.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran.cetakan*. Jakarta: Rajawali Pers
- (2013). *Media Pembelajaran.cetakan*. Jakarta: Rajawali Pers
- (2015). *Media Pembelajaran.cetakan*. Jakarta: Rajawali Pers
- Association for Educational Communication and Technology (AECT),(1994). *Definisi Teknologi Pendidikan*, diterjemahkan oleh: Yusufhadi Miarso, dkk, Cetakan kedua, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Borg & Gall. (2003). *Education Research*. New York : Allyn and Bacon
- Daryanto dan Muljo Rahardjo. (2012). *Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Gava Media
- (2016). *Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Gava Media
- Depdiknas. (2003). *Kurikulum 2004 Standar Kompetensi Sekolah Dasar*. Jakarta : Depdiknas
- Depdiknas. (2005). *Pengembangan Kreativitas Senirupa Anak TK*. Jakarta.
- Depdiknas, (2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta : Depdiknas
- Dick, W and L. Carey , J. O. Carey . (2005). *The systematic Design of Instruction*. New York : Logman
- Direktorat Pembina PK-LK. (2011). *Instrument Kreativitas dan Task Commitment Anak Berbakat Istimewa*. Jakarta: Kemendikbud
- Direktorat PAUD. (2015). *Pedoman Pengembangan TemaPembelajaranPendidikan Anak Usia Dini*. Kemdikbud

- Enco Mulyasa.(2005).*Implementasi Kurikulum 2004*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya
- Enco Mulyasa. (2009). *Menjadi Guru Profesional Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Forcier, Richard C. & Descy, Don E. (2008) . *The Computer as an Educational Tool*. New Jersey : Pearson Education, Inc.
- Gilang.O.H,(2015), *Implementasi Animasi Interaktif Mengenal Hewan Di Pendidikan Anak Usia Dini (Paud) Gemilang Cikampek*, Jurnal Konferensi Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (KNIT) Vol 1 No.1 Kutipan Diambil dari: <http://scholar.google.co.id/>(21 Mei 2019)
- Hajar P. dan Evan S. (2008). *Seni Keterampilan Anak*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Kurniawan.H, (2016).*Sekolah Kreatif Sekolah yang menyenangkan untuk anak*. Yogyakarta:AR-RUZZ MEDIA
- Lovandri.D, Putra, Ishartiwi.(2015) Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mengenal Angka Dan Huruf Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*.Vol 2 Hal 170-178 <http://scholar.google.co.id/>(21 Mei 2019)
- Munandar, Utami. (2004). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*, Jakarta: Rineka Cipta
- Munandar, S.C.U. (2004). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Penerbit PT Rineka Cipta
- Munisah .E.2019. *Multimedia pembelajaran untuk peningkatan Kreativitas melukis di taman kanak-kanak* ,Pendidikan Bahasa Inggris, STKIP Muhammadiyah Kotabumi, *Jurnal Elsa*, Volume 17 Nomor 1, April 2019. 74 <http://scholar.google.co.id/>(21 Mei 2019)
- Mursid.R,Abdul Hasan.S, Naeklan Simbolon. (2017), *Pengaruh media pembelajaran berbasis tik dan sikap inovasi terhadap hasil belajar perencanaan Pembelajaran dengan hots*. Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan, Vol. 4 Hal.180
- Nana Sudjana. (2005).*Penilaian Hasil Proses Belajar* Bandung:Remaja Rosdakarya.

- Narwanti, Sri. (2011). *Pendidikan karakter*. Yogyakarta : Familia
- Nursisto. (1999). *Kiat Menggali Kreativitas*. Mitra Gama Media : Yogyakarta
- Novan A.W. (2016). *Konsep Dasar PAUD*. Yogyakarta: Gava Media
- Peran Media Gambar Dalam Pembelajaran Pai Pada Anak Usia Dini Di Tk IslamicCentre Semarang.*
http://library.walisongo.ac.id/digilib/files/disk1/83/jtptiin-gdl-rinaastuti4144-1-3103109_-p.pdf, diakses tanggal 17 mei 2017
- Pablo Moreno-Ger & D. Burgos. (2008). Educational game design for online education. *Journal elsevier* Hal 12-23
- Pamilu A,. (2007). *Mengembangkan Kreativitas Dan Kecerdasan Anak*. Jakarta : Buku kita
- Patmonodewo, S. (2003). *Pendidikan Anak Pra Sekolah*. Jakarta:Rineka Cipta
- Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa. (2003). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Rachmawati, Yeni & Euis Kurniati. (2005). *Strategi Pengembangan Kreativitas Pada AnakUsia Taman Kanak-kanak*. Jakarta : Depdikbud
- Rasyid F.R, (2015), *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa*. *Jurnal Pendidikan IPS* Volume 2, No 2, September 2015 Kutipan Diambil dari: <http://scholar.google.co.id/>(21 Mei 2019)
- Sadiman, A.S (dkk). (2010). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grapindo Persada
- Saiful H. (2009). *Jurus-jurus Menggambar dan Mewarnai dari Nol*. Mitra Barokah Abadi Press. Yogyakarta.
- Samsunuwiyati Mar'at, (2006), *Psikologi Perkembangan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Shinta Ratnawati : (2001). *Mencetak Anak dan Kreatif* . Jakarta : PT. Kompas Nusantara
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

- Sugandi, Achmad, Dkk.(2007), *Teori Pembelajaran*, Semarang :Unnes Press
- Sugiyono, (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung PT.Afabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet
- Suharnan.(2005). *Psikologi Kognitif*, Surabaya: Srikandi.
- Sudjana.(2005). *Metode Statistika Edisi ke-6*. Bandung : Tarsito
- Suratno. (1990). *Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini*. Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional
- Suwarna. (2005). *Menggambar*. Yogyakarta: Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
- (2005). *Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini*. Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional
- Susanto A. (2011). *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Susilana, Rudi.Riyana, Cepi. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian* . Bandung : CV. Wacana Prima. [http://www.pengertianahli.com/#/2014/07/pengertian-media-dan-jenis media.html](http://www.pengertianahli.com/#/2014/07/pengertian-media-dan-jenis-media.html).
- Syukur, F. (2008). *Teknologi Pendidikan*. Semarang: Rasail Media Group
- Trish K. (2006). *Berkarya dan Berkreasi*. Jakarta: PT Gramedia.
- Utami Munandar. (1992). *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah*. Jakarta: PT. Gramedia.
- Utami Munandar ((2002). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta
- Purwanto, (2008). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Wahana Komputer., (2010)., *ShortCourse Adobe Flash*. Yogyakarta :Andi.

Wahana Komputer., (2012)., *ShortCourse Adobe Flash CS6*. Yogyakarta :Andi

Wanda Ramansyah. (2015). Education game development (edugame) based on android in the english lesson eye for basic school participants. *Jurnal Ilmiah Edutic* Hal 1-9

Yeni R.dan Kurniati .E. (2010). *Strategi Pengembangan Kreativitas Pada Anak Usia Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Yuliani,N.S. & Bambang S. (2005). *Menu Pembelajaran Anak Usia Dini*. Jakarta : Yayasan Citra Pendidikan Indonesia.

