

DARTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR DIAGRAM	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Batasan Masalah	10
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian	11
1.6 Manfaat Penelitian	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Bahan Ajar	13
2.1.1 Pengertian Bahan Ajar.....	13
2.1.2 Bahan Ajar Interaktif	15
2.1.3 Karakteristik dan Ciri Bahan Ajar	16
2.1.4 Jenis-Jenis Bahan Ajar	19
2.1.5 Fungsi Bahan Ajar	20
2.1.6 Pengembangan dan Penyusunan Bahan Ajar	25
2.2 Cerita Fabel.....	28
2.2.1 Pengertian Cerita Fabel	28
2.2.2 Ciri dan Struktur Cerita Fabel	30
2.2.3 Contoh Cerita Fabel	32
2.2.4 Kaidah Kebahasaan Cerita Fabel	33
2.3 Pendidikan Karakter.....	36

2.3.1	Pengertian Pendidikan Karakter.....	36
2.3.2	Implementasi Pendidikan Karakter.....	40
2.4	Penelitian yang Relevan.....	41
2.5	Kerangka Berpikir.....	44
BAB III METODE PENELITIAN		
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	46
3.2	Metode Penelitian.....	46
3.3	Prosedur Pengembangan Model.....	47
3.4	Jenis Data.....	52
3.5	Teknik Pengumpulan Data.....	52
3.6	Instrumen Pengumpulan Data.....	54
3.7	Teknik Analisis Data.....	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil Penelitian.....	61
4.1.1	Tahap Analisis dan Pengembangan Penelitian.....	61
4.1.2	Rancangan Pengembangan.....	61
4.1.3	Hasil Kelayakan Media Pembelajaran Fabel.....	68
4.1.4	Hasil Efektivitas Bahan Ajar Interaktif.....	78
4.1.5	Penyajian Data Hasil Uji Cob <i>Pretest</i> dan <i>Posttes</i>	89
4.1.6	Hasil Pengembangan Bahan Ajar.....	103
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	111
4.2.1	Kelayakan Bahan Ajar Interaktif.....	112
4.2.2	Hasil Efektifitas Menggunakan Bahan Ajar Interaktif.....	114
4.2.3	Hasil Pengembangan Bahan Ajar Interaktif.....	117
4.2.4	Temuan Penelitian.....	119
4.2.5	Keterbatasan Penelitian.....	119
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN		
5.1	Simpulan.....	121
5.2	Implikasi.....	122
5.3	Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA.....		124