

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1. Kerucut Pengalaman Edgar Dale (Dale, 1960) .....	13
Gambar 2.2. Langkah-langkah Penelitian dan Pengembangan Borg and Gall (1989).....	20
Gambar 2.3. <i>Significance of Mobile Learning</i> (Fakeeh, 2016).....	26
Gambar 2.4. Kerangka Konseptual Pengembangan Media <i>Mobile Learning</i> Sistem Ekskresi .....	40
Gambar 3.1. Langkah Pengembangan Media Pembelajaran <i>Mobile Learning</i> .....	42
Gambar 3.2. Flowchart Media <i>Mobile Learning</i> Sistem Ekskresi.....	44
Gambar 3.3. Alur Implementasi Media <i>Mobile Learning</i> .....	48
Gambar 4.1. Revisi Perbaikan Penambahan Video Pembelajaran pada Media Pembelajaran <i>Mobile Learning</i> .....	68
Gambar 4.2. Revisi Perbaikan Puzzle Dibuat Lebih Interaktif pada Media Pembelajaran <i>Mobile Learning</i> .....	70
Gambar 4.3. Revisi Perbaikan Tampilan Dibuat Lebih Menarik Lagi pada Media Pembelajaran <i>Mobile Learning</i> .....	71
Gambar 4.4. Revisi Perbaikan Mengganti Gambar Tampilan Awal Media pada Media Pembelajaran <i>Mobile Learning</i> .....	72
Gambar 4.5. Revisi Perbaikan Menambahkan Menu Petunjuk Penggunaan pada Media Pembelajaran <i>Mobile Learning</i> .....	73
Gambar 4.6. Revisi Perbaikan Peta Konsep Sebaiknya dapat Diperbesar dan Diperkecil pada Media Pembelajaran <i>Mobile Learning</i> .....	74