

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Hal
3.1. Langkah-langkah penggunaan metode <i>Research and Development</i> (R&D)	38
3.2. Lapangan Tes Menendang Bola Kesasaran	46
4.1. Desain Pengembangan Alat Tes Keterampilan <i>shooting</i> Sepak Bola Menggunakan Media Teknologi	49
4.2. Angka-Angka Sasaran Tes <i>Shooting</i> Dengan Terpal Didinding Sebagai Alas Angka-Angka Sasaran Tes <i>Shooting</i> nya.....	54
4.3. Balok Kayu dan Karet Gelang Tempat Terpal Digantungkan	54
4.4. Sensor Getar Yang Telah Dilindungi Plat Besi Terlihat Dari Belakang Terpal Yang Ditempelkan Ditengah-Tengah Belakang Setiap Terpal Tes Keterampilan <i>shooting</i> Sepak Bola Dengan Media Teknologi	55
4.1. Sensor Getar Dengan Lampu Menyala Terhubung Dengan Alat <i>Arduino Promini</i>	55
4.2. Gambar Kiri Setelah Direvisi Menggabungkan Seluruh Bagian Terpal Menggunakan Ban Karet Berwarna Putih Dan Gambar Kanan Sebelum Direvisi.....	62
4.3. Bagian Sudut Atas dan Bawah Terpal Yang Diikatkan Ke Paku Pada Balok	63
4.4. Angka-Angka Sasaran Tes Keterampilan <i>Shooting</i> Sepak Bola Dengan Media Teknologi	69
4.9. Tampilan Rekap Hasil Tes Keterampilan <i>Shooting</i> Sepak Bola Di Laptop	69