

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan data dan uji lapangan serta pembahasan hasil penelitian, maka dapat diambil kesimpulan ialah : 1.) Menghasilkan penggunaan *shuttlecock* berwarna sebagai media pembelajaran bulutangkis sangat bermanfaat dan berkualitas pada mata pelajaran PJOK yang layak untuk digunakan. 2.) Penggunaan produk *shuttlecock* berwarna memiliki ketahanan yang baik sebagai media atau alat dalam permainan bulutangkis, memiliki produk lebih efektif dan efisien untuk digunakan sebagai media pembelajaran PJOK. 3.) Meningkatkan motivasi, meningkatkan daya tarik, dan minat siswa dalam mengikuti kegiatan pembelajaran PJOK pada pokok bahasan permainan bulutangkis melalui media *shuttlecock* berwarna.

Pada proses pembuatan *shuttlecock* berwarna dengan menggunakan limbah bulu unggas yang sudah dijadikan sampah, dilakukan dengan teknik yang baik dan memanfaatkan rekayasa mesin manual (tempo dulu) sehingga hasil yang diproduksi dapat diterima dipasaran dan pengguna produk. Kemudian, dengan adanya penggunaan *shuttlecock* berwarna sebagai media pembelajaran bulutangkis, hasil dari penelitian berdampak positif pada permainan bulutangkis dengan menggunakan *shuttlecock* berwarna terutama dalam permainan bulutangkis pada siswa tingkat SMP, Guru akan lebih mudah dalam memberikan motivasi dan semangat kepada siswa untuk melakukan kegiatan pembelajaran

PJOK khususnya permainan bulutangkis dengan menggunakan alat *shuttlecock* berwarna.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang ada, maka saran yang dikemukakan sebagai berikut :

5.2.1 Saran Penggunaan

Produk *shuttlecock* berwarna dapat digunakan sebagai media dalam proses pembelajaran maupun mandiri oleh guru yang mengajarkan mata pelajaran PJOK dan siswa SMP yang belajar materi permainan bulutangkis di sekolah bahkan untuk atlet bulutangkis pemula. Dalam penggunaan produk *shuttlecock* berwarna ini perlu adanya pertimbangan terhadap situasi dan kondisi sarana dan prasarana yang ada di sekolah.

Produk pengembangan *shuttlecock* berwarna sebagai media pembelajaran ini dapat membantu meningkatkan motivasi dan semangat siswa dalam belajar teknik-teknik permainan bulutangkis sesuai tingkatan materi yang dipelajari sehingga siswa lebih mudah mempelajari materi permainan bulutangkis dan bahkan dengan belajar mandiri. Selain itu, produk pengembangan *shuttlecock* berwarna juga dapat digunakan oleh guru dalam mengajarkan media *shuttlecock* sebagai materi permainan bulutangkis di sekolah sehingga sangat disarankan bagi guru dan siswa untuk memanfaatkan hasil produk yang dikembangkan.

5.2.2 Saran Desiminasi

Sebelum disebarluaskan pada khalayak masyarakat pengguna produk, hendaknya kembali memeriksa kualitas produk baik dari segi warna, tampilan, dan harga sehingga benar-benar layak digunakan oleh para pengguna serta harga terjangkau dalam membelinya. Perlu diperhatikan penggunaan produk *shuttlecock* berwarna memiliki ketahanan yang baik sebagai media atau alat dalam permainan bulutangkis.

5.2.3 Saran Pengembangan Lebih Lanjut

Untuk penelitian lebih lanjut, peneliti memberikan beberapa saran untuk dilakukan, yaitu

1. Untuk subjek uji coba penelitian sebaiknya menggunakan subjek yang lebih luas lagi, baik sekolah yang ada di kota Medan maupun di beberapa daerah lain sehingga produk yang dikembangkan dirasakan lebih banyak manfaatnya dan menyebar pada wilayah yang lebih luas.
2. Penggunaan produk terutama bulu berwarna hitam yang dikembangkan masih terbatas pada bulu entok yang tentu terbatas jumlahnya sehingga pada kemudian hari perlu dilakukan alternatif lain selain bulu entok sehingga produk pengembangan dapat dilakukan lebih maksimal dari segi jumlah produksinya.
3. Pengembangan produk hanya sebagai *shuttlecock* sedangkan media pendukung lain belum dilakukan sehingga perlu dicoba dengan mengembangkan media pendukung atau alat khusus guna memaksimalkan pemanfaatan produk yang sudah dikembangkan.

5.2.4. Saran Produksi Massal

Sebelum melakukan produksi massal, hendaknya para produsen *shuttlecock* hendaknya juga memperhatikan sisi manfaat memproduksi *shuttlecock* berwarna meski pun *shuttlecock* berwarna hitam belum digunakan dalam permainan bulutangkis pada even nasional dan internasional. Namun setidaknya dapat digunakan sebagai alat pelatihan bagi para atlet dan permainan bulutangkis di sekolah-sekolah karena sangat mampu memotivasi belajar siswa.

