

ASBTRAK

SISKA NOVA UNDARI. Pengembangan Model Permainan Gobag Sodor Untuk Menarik Minat Siswa Sekolah Dasar. Tesis. Medan : Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan, Mei 2019.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang bertujuan untuk menghasilkan produk yang berupa model permainan gobag sodor yang dimodifikasi peraturan permainannya. Penelitian ini dilaksanakan di beberapa Sekolah Dasar Negeri Kecamatan Pantai Labu, Kabupaten Delisedang-Sumatera Utara. Subjek atau pengguna yang menjadi sasaran dalam penelitian pengembangan model permainan tradisional gobag sodor untuk menarik minat siswa pada anak SD kelas V. Subjek atau pengguna yang menjadi sasaran dalam penelitian pengembangan model permainan tradisional gobag sodor untuk menarik minat siswa pada anak SD kelas V. Subjek pada kelompok kecil dalam penelitian ini adalah siswa kelas V SD Negeri 104250 Pantai Labu dengan jumlah 12 orang siswa yang mempunyai karakteristik rentang usia 10-12 tahun. Subjek pada kelompok besar dalam penelitian ini berjumlah 2 Sekolah Dasar kelas V di Kecamatan Pantai Labu dengan jumlah siswa yang setiap sekolah berjumlah 24 siswa. Sehingga keseluruhan jumlah subjek pada kelompok besar yaitu 48 siswa.

Hasil analisis data dari evaluasi ahli, didapat rata-rata penilaian pada uji skala kecil (kelompok kecil) 73,78%. Diperoleh juga rata-rata pada ahli I 3,53, pada ahli II 3,73 dan pada ahli III 3,80. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka produk permainan gobag sodor ini telah memenuhi kriteria baik sehingga dapat digunakan untuk menarik minat permainan gobag sodor siswa SD.

Data uji coba kelompok kecil dihimpun dengan menggunakan kuesioner. Berdasarkan data yang diperoleh dalam uji kelompok kecil. Siswa cenderung aktif bergerak dalam melakukan permainan gobag sodor. Data hasil kuesioner yang diisi para siswa diperoleh presentase jawaban yang sesuai dengan aspek yang dinilai sebesar 75,46%. Berdasarkan kriteria yang telah ditentukan maka model pengembangan permainan gobag sodor ini memenuhi kriteria “Baik” atau “Layak” sehingga dapat digunakan untuk uji kelompok besar.

Data uji coba kelompok besar dihimpun dengan menggunakan kuesioner. Berdasarkan data pada hasil kuesioner yang diisi para siswa diperoleh presentase jawaban yang sesuai dengan aspek yang dinilai sebesar 84,09%. Berdasarkan kriteria yang telah ditentukan maka model pengembangan permainan gobag sodor ini memenuhi kriteria “Baik” atau “Layak” sehingga dapat digunakan dalam pembelajaran.

Kata kunci : Permainan Tradisional, Gobag Sodor, Minat,

ABSTRACT

SISKA NOVA UNDARI. Development of Gobag Sodor Game Model to Attract Interest in Elementary Students. Field. Sport Education Study Program Thesis. Medan State University. Mei 2019.

This research is a development research that aims to produce a product in the form of a gobag sodor game model that is modified peraturan game. This research was carried out in several State Primary Schools in Pantai Labu Subdistrict, Delisedang District-North Sumatra. Subjects or users who were targeted in the research on the development of Gobag Sodor traditional game models to attract students' interest in fifth grade elementary school children. Subjects or users who were targeted in the research on the development of Gobag Sodor traditional game models to attract student interest in Elementary School V grade children. Small groups in this study were fifth grade students of SD Negeri 104250 Labu Beach with a total of 12 students who had the characteristics of the age range of 10-12 years. Subjects in the large group in this study amounted to 2 grade V elementary schools in Pantai Labu Subdistrict with the number of students each school numbered 24 students. So that the total number of subjects in a large group is 48 students.

The results of data analysis from expert evaluation, obtained an average rating on the small scale test (small group) 73.78%. Also obtained is the average of experts I 3.53, experts II 3.73 and experts III 3.80. Based on the predetermined criteria, the Sodor Gobag game product has fulfilled good criteria so that it can be used to attract interest of elementary students.

Small group trial data was collected using a questionnaire. Based on data obtained in small group tests. Students tend to be active in playing gobag sodor. The results of the questionnaire data that the students filled out obtained an appropriate percentage of answers with aspects assessed at 75.46%. Based on the predetermined criteria, the Sodor Gobag game development model meets the criteria of "Good" or "Decent" so that it can be used to test large groups.

Large group trial data were collected using a questionnaire. Based on the data on the results of the questionnaires filled out the students obtained the appropriate percentage of answers with aspects assessed at 84,09%. Based on the predetermined criteria, the Sodor Gobag game development model meets the criteria of "Good" or "Decent" so that it can be used in learning.

Keyword : Traditional Game, Gobag Sodor, Interest,