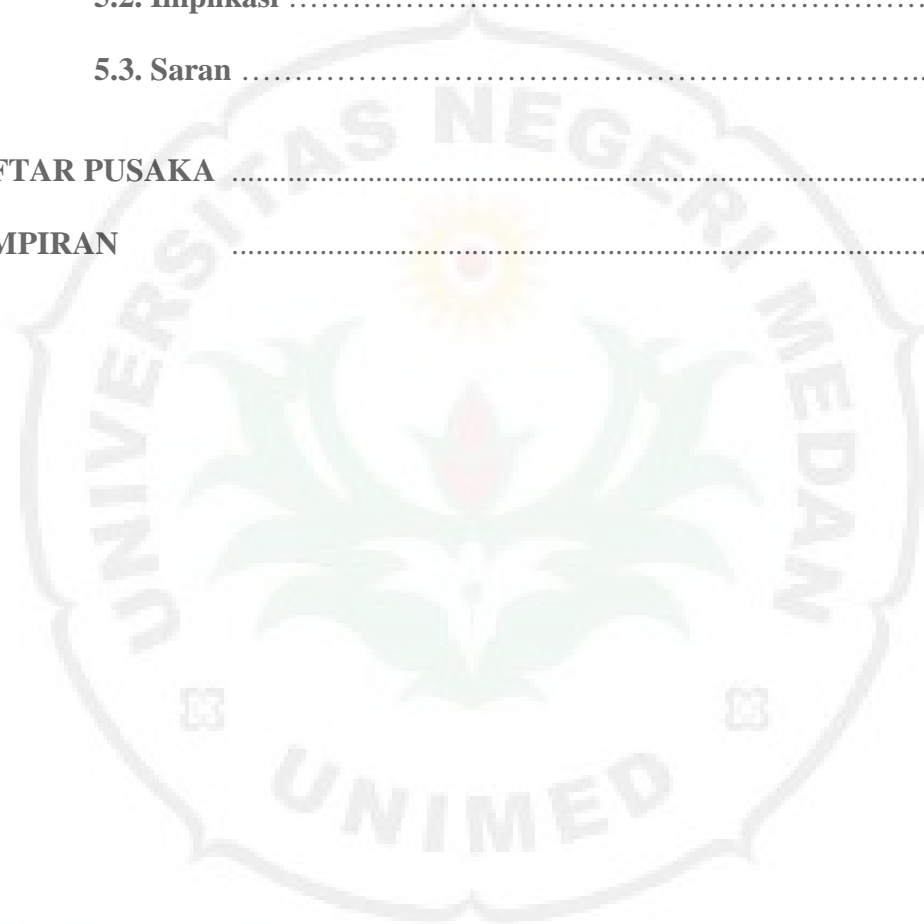


DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	7
1.4 Perumusan Masalah.....	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN TEORETIS, KERANGKA BERFIKIR, DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	11
2.1 Kajian Teoretis	11
2.1.1 Hakikat Hasil Belajar Autocad	11
2.1.2 Hakikat Quantum Learning	27
2.2 Penelitian yang Relevan	36

2.3 Kerangka Berfikir	38
2.4 Hipotesis Tindakan	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	43
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	43
3.2 Pendekatan Penelitian	43
3.3 Subjek penelitian	44
3.4 Partisipan	44
3.5 Rancangan penelitian	45
3.6 Cara Pemecahan Masalah	47
3.7 Defenisi Operasional	47
3.8. Teknik Pengumpul Data dan Instrumen Penelitian	47
3.9. Uji Coba Instrumen Penelitian	51
3.10 Persiapan PTK	56
3.12. Prosedur penelitian	57
3.11. Analisis Data	64
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	65
4.1. Hasil Penelitian	65
4.1.1. Deskripsi Pra Tindakan	65
4.1.2. Deskripsi Pelaksanaan dan Temuan Penelitian Pada Siklus 1.	66
4.1.3. Deskripsi Pelaksanaan dan Temuan Penelitian Pada Siklus 2.	80
4.1.4. Deskripsi Pelaksanaan dan Temuan Penelitian Pada Siklus 3	93
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	104

BAB V SIMPULAN IMPLIKASI DAN SARAN.....	113
5.1. Simpulan	113
5.2. Implikasi	114
5.3. Saran	116
DAFTAR PUSAKA	117
LAMPIRAN	121



THE
Character Building
UNIVERSITY