

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	8
1.3. Batasan Masalah.....	9
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian.....	10
1.6. Manfaat Penelitian.....	10
1.7. Defenisi Operasional	11
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	12
2.1. Kerangka Teoritis	12
2.1.1. Fisika dan Pembelajaran Fisika	12
2.1.2. Media Pembelajaran	13
2.1.3. Peran Media Pembelajaran	17
2.1.4. Multimedia Interaktif.....	19
2.1.5. <i>Website</i>	27
2.1.6. Hukum Newton tentang Gerak	28
2.1.7. Penelitian Pengembangan Model ADDIE	32
2.1.8. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Web</i>	39
2.1.9. Kualitas Produk yang Dikembangkan	40
2.2. Kajian Penelitian yang Relevan.....	49
2.3. Kerangka Konseptual.....	53
2.4. Hipotesis Penelitian	54
BAB. III METODE PENELITIAN	55
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	55
3.2. Subjek Penelitian	55
3.3. Jenis Penelitian	56
3.4. Prosedur Pengembangan.....	56
3.5. Teknik Pengumpulan Data	61
3.6. Teknik Analisis Data	64
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	69
4.1. Hasil Penelitian.....	69
4. 2. Pembahasan	93
4.2.1. Kevalidan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Web</i>	94

4.2.2. Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Web</i>	96
4.2.3. Keefektifan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Web</i>	99
4.2.4. Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik Menggunakan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Web</i>	101
BAB V KESIMPULAN DAN PEMBAHASAN	103
5.1. Kesimpulan	103
5.2. Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105
LAMPIRAN.....	112