

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Potensi fisik yang dimiliki oleh lokasi wisata Alam Bahalif untuk menjadi suatu daerah tujuan wisata sudah cukup berpotensi.
2. Kondisi sarana kepariwisataan di Wisata Alam Bahalif dalam katagori sedang masih ada indikator yang perlu di perhatikan dan ditingkatkan seperti kurangnya pengendalian sampah, kondisi kamar ganti/WC umum yang masih kurang memadai selain itu kondisi pondok pengunjung yang kurang memadai. Serta kondisi prasarana kepariwisataan di Wisata Alam Bahalif dalam katagori buruk. Seperti jaringan jalan tanah dan berbatu dan membuat pengunjung mengeluh dan merasa tidak nyaman, jaringan listrik yang tidak tersedia dan jaringan seluler yang masih minim. Sedangkan untuk penerapan sapta pesona di Wisata Alam Bahalif sudah tergolong baik. Namun indikator kenangan wisata ini tidak terdapat cinderamata atau toko penjual sovenir yang mencerminkan ciri-ciri daerah objek wisata tersebut.

B. Saran

1. Keadaan sarana kepariwisataan di Wisata Alam Bahalif tersebut pada pengendalian sampah masih kurang memadai seperti sudah sewajarnya

pihak pengelola menambah jumlah tempat sampah dan membenahinya sebaiknya pihak pengelola dianjurkan untuk mengingatkan pengunjung untuk tidak membuang sampah sembarangan melalui spanduk untuk mengajak pengunjung menjaga kebersihan bersama.

2. Diharapkan kepada pihak pengelola untuk bekerja sama dengan pemerintah setempat supaya lebih memperhatikan dan meningkatkan prasarana kepariwisataan di lokasi Alam Bahalif tersebut. Seperti pelayanan kesehatan, jaringan seluler dan jalan menuju lokasi wisata Alam Bahalif agar lebih di perhatikan dan dibenahi.
3. Diharapkan kepada pihak pengelola untuk dapat meningkatkan dalam pemeliharaan sapa pesona kearah yang lebih baik dan benar-benar menerapkan program sapa pesona di lokasi objek wisata ini. Khususnya dalam hal menciptakan kebersihan dan kenangan yang lebih diperhatikan dan ditingkatkan.

THE
Character Building
UNIVERSITY