DAFTAR ISI

Halaman

KATA PENGANTAR ..... **i**

ABSTRAK ..... **v**

DAFTAR ISI ..... **vii**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xiii**

BAB 1 PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 6

1.3 Batasan Masalah 7

1.4 Rumusan Masalah 7

1.5 Tujuan Penelitian 7

1.6 Manfaat Penelitian 8

BAB II KAJIAN PUSTAKA **9**

2.1 Kerangka Teoritis 9

2.1.1 Model Pembelajaran Kooperatif 9

2.1.2 Model Pembelajaran *Numbered Heads Together* 12

2.1.3 Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* 17

2.1.4 Hasil Belajar 22

2.2 Penelitian Yang Relevan 25
2.3 Kerangka Berpikir 29
2.4 Hipotesis Penelitian 31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 32
3.1 Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian 32
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian 32
3.2.1 Populasi Penelitian 32
3.2.2 Sampel Penelitian 33
3.3 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional 34
3.3.1 Variabel Penelitian 34
3.3.2 Defenisi Operasional 35
3.4 Rancangan Penelitian 36
3.5 Prosedur Penelitian 40
3.6 Teknik Pengumpulan Data 42
3.6.1 Observasi 42
3.6.2 Dokumentasi 42
3.6.3 Tes Soal 42
3.7 Uji Instrumen Penelitian 44
3.7.1 Uji Validitas 44
3.7.2 Uji Reliabilitas 45
3.7.3 Uji Tingkat Kesukaran 46
3.7.4 Daya Pembeda Tes 47

3.8 Teknik Analisis Data 48
3.8.1 Menentukan Nilai Rata-rata dan Standar Deviasi 48
3.8.2 Uji Normalitas 49
3.8.3 Uji Homogenitas 50
3.8.4 Uji Hipotesis 50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 53
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian 53
4.2 Uji Instrument Penelitian 54
4.2.1 Uji Validitas Tes 54
4.2.2 Uji Reliabilitas Tes 54
4.2.3 Uji Tingkat Kesukaran Tes 55
4.2.4 Uji Daya Pembed Tes 55
4.3 Analisis Data 55
4.3.1 Rata-rata, Standar Deviasi, dan Varians 56
4.3.1.1 Kelas Eksperimen I 56
4.3.1.2 Kelas Eksperimen II 58
4.3.2 Uji Normalitas 60
4.3.2.1 Kelas Eksperimen I 60
4.3.2.2 Kelas Eksperimen II 61
4.3.3 Uji Homogenitas 63
4.3.4 Uji Hipotesis 63
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian 64

4.4.1 Hasil Belajar Kewirausahaan Siswa dengan Menggunakan Model Pembelajaran *Numbered Heads Together* 67
4.4.1 Hasil Belajar Kewirausahaan Siswa dengan Menggunakan Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* 67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 69
5.1 Kesimpulan 69
5.2 Saran 70
DAFTAR PUSTAKA 72
LAMPIRAN 75
DOKUMENTASI

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY