

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel	viii
Daftar Grafik	ix
Daftar Lampiran	x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	5

BAB II KAJIAN TEORITIS

2.1 Kerangka Teoritis.....	7
2.1.1 Hakikat Belajar.....	7
2.1.2 Pengertian Hasil belajar	8
2.1.3 Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	10

2.1.4 Pengertian Model Pembelajaran	12
2.1.5 Model Pembelajaran Scramble	14
2.1.6 Langkah-langkah Model Pembelajaran <i>Scramble</i>	17
2.1.7 Kelebihan dan Kelemahan Model Pembelajaran <i>Scramble</i>	19
2.1.8 Hakekat Pembelajaran IPA	20
2.1.9 Materi Pembelajaran	21
2.2 Kerangka Berfikir	26
2.3 Hipotesis Tindakan	28

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	29
3.2 Subjek Penelitian	29
3.3 Objek Penelitian	29
3.4 Lokasi dan Waktu Penelitian	30
3.5 Defenisi Operasional Variabel	30
3.6 Desain Penelitian	31
3.7 Prosedur Penelitian	32
3.8 Teknik Pengumpulan Data	35
3.9 Teknik Analisa Data	36
3.10 Indikator Keberhasilan Tindakan	38
3.11 Jadwal Penelitian	39

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN



4.1 Hasil Penelitian.....	40
4.1.1 Hasil Pelaksanaan Awal Tindakan	40
4.1.2 Deskripsi Siklus I.....	41
4.1.3 Deskripsi Siklus II	44
4.2 Analisis Data.....	49
4.2.1 Hasil Belajar Tes Penguasaan Konsep	49
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	60

THE
Character Building
UNIVERSITY