

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perhitungan yang telah dilakukan dan hasil dari pembahasan, penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Pada proyek pembangunan apartemen Mansyur Residence & Horison Condotel, material dan alat yang digunakan, dihitung dengan cara mengalikan jumlah masing-masing alat dan material dengan harga satuannya. Total biaya untuk material dan alat itu adalah Rp. 91.932.265- terbilang (Sembilan puluh satu juta Sembilan ratus tiga puluh dua ribu dua ratus enam puluh lima rupiah)
2. Pada proyek pembangunan apartemen Mansyur Residence & Horison Condotel, upah pekerja yang turut mengerjakan pekerjaan bekisting, dihitung dengan cara mengalikan indeks pekerja dengan volume pekerjaan, selanjutnya hasil perhitungan tersebut dikalikan dengan upah masing-masing jenis pekerjaan. Total biaya untuk upah pekerja adalah Rp. 58.110.525 terbilang (lima puluh delapan juta seratus sepuluh ribu lima ratus dua puluh lima rupiah)
3. Jumlah total biaya yang dibutuhkan dalam pekerjaan bekisting lantai 14, dihitung dengan menjumlahkan total biaya material dan alat dengan total upah pekerja. Hasilnya adalah Rp. 150.042.790. Terbilang (seratus lima puluh juta empat puluh dua ribu tujuh ratus Sembilan puluh rupiah).

B. Saran

Adapun beberapa saran yang dapat penulis berikan adalah sebagai berikut.

1. Sebelum memulai suatu proyek, penting dilakukan perhitungan biaya yang akurat agar proyek dapat terlaksana dengan lancar tanpa ada kendala.
2. Pelajarilah aplikasi untuk menghitung RAB seperti Exarch Xpro dan Microsoft Excel untuk mempermudah dalam menghitung RAB.
3. Untuk perhitungan yang lebih akurat, gunakanlah data yang berasal dari badan-badan resmi pemerintah seperti PU.
4. Potongan bekisting yang masih bisa digunakan sebaiknya dimanfaatkan sebaik mungkin agar pemakaian dana menjadi lebih efisien.
5. Karena hal-hal yang kemungkinan terjadi di lapangan saat proses pengerjaan bekisting, ada baiknya jika dana yang digunakan dalam pekerjaan bekisting ditambah 15% dari perhitungan RAB.