

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>Lembar Pengesahan</b>	<i>i</i>
<b>Riwayat Hidup</b>	<i>ii</i>
<b>Abstrak</b>	<i>iii</i>
<b>Kata Pengantar</b>	<i>iv</i>
<b>Daftar Isi</b>	<i>vi</i>
<b>Daftar Gambar</b>	<i>vii</i>
<b>Daftar Tabel</b>	<i>ix</i>
<b>Daftar Lampiran</b>	<i>xi</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	9
1.7. Definisi Operasional	10
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Kerangka Teoritis	11
2.1.1. Pengertian Belajar dan Pembelajaran Matematika	11
2.1.2. Kemampuan Representasi Matematis	12
2.1.3. Brain-Based Learning	16
2.1.4. Pembelajaran Kontekstual	24
2.1.5. Edmodo	27
2.1.6. Materi Aturan Sinus dan Kosinus	30
2.2. Penelitian yang Relevan	32
2.3. Kerangka Konseptual	33

2.4. Hipotesis Penelitian	33
---------------------------	----

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1. Jenis Penelitian	36
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian	36
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian	36
3.3.1. Populasi Penelitian	36
3.3.2. Sampel Penelitian	36
3.4. Variabel Penelitian	37
3.5. Desain Penelitian	37
3.6. Prosedur Penelitian	38
3.7. Instrumen Penelitian	41
3.8. Teknik Analisis Data	43
3.8.1. Menghitung Rata-Rata Skor	43
3.8.2. Menghitung Standard Deviasi	43
3.8.3. Uji Normalitas	44
3.8.4. Uji Homogenitas	45
3.8.5. Uji Hipotesis	45

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1. Deskripsi Data Hasil Penelitian	48
4.2. Analisis Data	55

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan	61
5.2 Saran	61

<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>62</b>
-----------------------	-----------