

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
RIWAYAT HIDUP	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 Operasi Riset	5
2.2 Jaringan	5
2.3 Teori Graf	6
2.4 Terminologi Graf	7
2.4.1. Graf Bertetangga (<i>Adjacent Graph</i>)	8
2.4.2. Graf Bersisian (<i>Incident Graph</i>)	8
2.4.3. Lintasan (<i>Path</i>)	8
2.4.4. Sirkuit (<i>Circuit</i>)	9
2.4.5. Subgraf	9
2.5 Jenis-Jenis Graf	10
2.5.1. Graf Sederhana (<i>Simple Graph</i>)	10
2.5.2. Graf Tak Berarah (<i>Undirected Graph</i>)	10
2.5.3. Graf Terhubung (<i>Connected Graph</i>)	10
2.5.4. Graf Berbobot (<i>Weighted Graph</i>)	11
2.6 Pohon (<i>Tree</i>)	12
2.7 Pohon Merentang (<i>Spanning Tree</i>)	12
2.8 Pohon Merentang Minimum	13
2.9 Algoritma Prim	14
2.10 <i>Software</i> TORA	17
2.11 Simulasi <i>Software</i> TORA	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	21
3.2 Jenis Penelitian	21
3.3 Prosedur Penelitian	21
3.3.1. Teknik Pengumpulan Data	21
3.3.2. Teknik Pengolahan Data	21
3.4 Penarikan Kesimpulan	22
BAB IV PEMBAHASAN	23

4.1	Data.....	23
4.2	Merepresentasikan Data ke dalam Bentuk Graf Terhubung Berbobot.....	26
4.3	Implementasi Sistem.....	26
4.4	Penyelesaian <i>Minimum Spanning Tree</i> dengan Algoritma Prim.....	28
4.5	Penyelesaian Pohon Merentang Minimum dengan <i>Software TORA</i>	43
BAB V	PENUTUP.....	47
5.1	Kesimpulan.....	47
5.2	Saran.....	47
	DAFTAR PUSTAKA.....	48
	Lamp. A.....	49
	Lamp. B.....	52
	Lamp. C.....	62
	Lamp. D.....	63
	Lamp. E.....	64
	Lamp. F.....	65
	Lamp. G.....	66
	Lamp. H.....	67



THE
Character Building
 UNIVERSITY