

## DAFTAR PUSTAKA

- Abbas Pourhosein Gilakjani & Narjes Banou Sabouri. 2016. Learners' Listening Comprehension Difficulties in English Language Learning: A Literature Review . *English Language Teaching*; Vol. 9, No. 6.
- Arikunto, S. 2012. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- Azizah, Umi. 2014. Penggunaan Media *Flashcard* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Universitas Negeri Surabaya*. Vol. 02 No. 03
- Baiquni, Imam. 2016. Penggunaan Media Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Matematika. *Jurnal JKPM*. Vol. 01 No. 02
- Erika Sinambela , Sondang Manik & Rotua Elfrida Pangaribuan. 2015. Improving Students' Reading Comprehension Achievement by Using K-W-L Strategy. *English Linguistics Research*. Vol. 4, No. 3.
- Febriyanti, Vinny Indah. 2014. Studi Komparasi Penggunaan Media Pembelajaran Ular Tangga Dengan Media *Flash Cards* Terhadap Kemampuan Menghafal Kosakata Bahasa Inggris Kelas IV Di SDIT Amanah. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Hakim, Luqmanul. 2010. *Sejarah Permainan Dam Ular*.  
<http://www.carigold.com/portal/forums/archive/index.php/t-371618.html>, diakses 17/12/2017 pada pukul 03:15.
- Husna, M. A. 2009. *100+ Permainan Tradisional Indonesia Untuk Kreativitas, Ketangkasan dan Keakraban*. Yogyakarta : Andi.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press
- Istarani, dkk. 2016. *Ensiklopedia Pendidikan*. Medan : Larispa.
- Kustandi, Cecep, dkk. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Makrifah, Siti Nur. 2014. Penggunaan Media *Flashcards* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPS Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan PGSD FIP Universitas Negeri Surabaya*. Vol. 02 No. 03

- Mulyati, Tutik 2008. "Pembelajaran Ular Tangga Salah Satu Alternatif Peningkatan Hasil Belajar Sejarah Siswa Kelas XI IS SMA Negeri 1 Musuk Semester 2 Tahun Pelajaran 2007/2008". *Jurnal Kependidikan Jawa Tengah: Dinas Pendidikan Jawa Tengah*.
- Muslaini. 2017. "Strategies For Teaching Reading Comprehension". *English Education Journal*, Volume 08, No. 01.
- Naeklan Simbolon. 2014. The Effect Of The Instructional Approach And Verbal Reasoning On Sma Negeri 14 And 21 Medan Students. English Speaking Competence. *Cakrawala Pendidikan*, No. 02.
- Naeklan Simbolon & Eva Betty. 2008. Pengaruh Pendekatan Pembelajaran Contextual Teaching And Learning (CTL) Dan Gaya Kognitif Terhadap Hasil Belajar Bahasa Inggris Mahasiswa PGSD FIP Unimed. *Laporan Penelitian Dosen Muda*. hlm 9-46.
- Naeklan Simbolon & Rini Rosita Tarigan. 2015. Upaya Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa Dengan Model Project Based Learning. *Jurnal INPAFI*. Vol.3, No.3.
- Naeklan Simbolon & Eva Betty. 2015. "Pengaruh Strategi Pembelajaran Dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Bahasa Inggris Mahasiswa PGSD FIP UNIMED. *Laporan Akhir Penelitian Mandiri*.
- Naeklan Simbolon & Sarma Simamora. 2015. Penerapan Metode Discovery Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran Bahasa Indonesia Di Kelas V SD Negeri 101883 Pasar XIII Tanjung Morawa. *Jurnal Elementary School* Vol. 03 No. 02.
- Nunu Mahnun. 2012. "MEDIA PEMBELAJARAN (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)". *Jurnal Pemikiran Islam*, Vol. 37 .
- Oktavia Triami Putri. 2015. "Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris Menggunakan Media Flashcard di SD Negeri Surokarsan 2 Yogyakarta". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Edisi 4.
- Purwanto. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Rifa, Iva. 2012. *Koleksi Games Edukatif di dalam dan Luar Sekolah*. Jogjakarta : FlashBooks.

- Satya. *Pkm Ular Tangga*. <https://sayasatya.wordpress.com/pkm/116-2/>. Diakses 17/12/2017 pada pukul 03:20.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Susilana, Rudi dkk. 2016. *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung : CV. Wacana Prima.
- Suyanto, Kasihani K.E. 2015. *English For Young Learners*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Viny Indah Febrianti, 2009, “Studi Komparasi Penggunaan Media Pembelajaran Ular Tangga dengan Media Pembelajaran *Flashcards* Terhadap Kemampuan Menghafal Kosakata”. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Wesly Silalahi & Dwi Putri. 2015. “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Pembelajaran Kooperatif Model Jigsaw Pada Pembelajaran IPS Kelas IV SD Negeri 101776 Sampali”. *Jurnal Handayani*. Vol.3, No.2.
- Wikipedia, *Ular Tangga*, [https://id.m.wikipedia.org/wiki/Ular\\_tangga](https://id.m.wikipedia.org/wiki/Ular_tangga) , diakses pada 17/12/2017 pada pukul 02:44.
- Yumarlin MZ. 2013. *Pengembangan Permainan Ular Tangga Untuk Kuis Mata Pelajaran Sains Sekolah Dasar*. *Jurnal Teknik*. Vol.3 No.1.
- Yusuf, Yasin, dkk. 2011 *Sirkuit Pintar Melejitkan Kemampuan Matematika & Bahasa Inggris dengan Metode Ular Tangga*. Jakarta : Visimedia