

LITERATURVERZEICHNIS

- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2017). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Galesso, Michael. (2017). *Adobe Premiere Pro CC 2017: An Easy Guide to the Best Features*. US: First Rank Publishing
- Muchtar, Muhizar. (2011). *Penerjemahan, Teori, Praktik dan Kajian*. Medan: Bartong Jaya.
- Nu'man, Baihaqi. (2017). *Jelajah Sumatera Utara: Khazanah Tata Boga*. Medan: Borobudur Inpira Nusantara.
- Pribadi, Benny A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Rikobi, Abi. (2015) .*Video Ilustrasi Kreatif Tentang Kuliner Kota Bandung Untuk Menunjang Pariwisata*. Jurnal Sketsa, Vol.II No.1 April 2015
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Afabeta
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Remaja Rosdakarya
- Stolze, Radegundis. (2005). *Übersetzungstheorien Eine Einführung*. Tübingen-Germany: Narr Francke Attempto Verlag GmbH + Co. KG
- Wind, Ajeng. (2014). *Jago Membuat Video Tutorial secara Otodidak*. Jakarta: Dunia Komputer

http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/714/jbptunikompp-gdl-resairawan-35690-8-unikom_r-a.pdf gelesen am 17. April 2018, um 13.51 WIB.

<https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/kreano/article/download/2613/2672> gelesen am 17. April 2018, um 13.51 WIB.



Character Building
UNIVERSITY